

Правила игры.

Игра на крафтовых бирдекелях (картонных подставках под пивные бокалы) для любителей хорошего пива. В игре соревнуются команды волшебных персонажей, кто сильнее, но не на поле битвы, а в трактире за бокалом любимого напитка.

Описание. В трактире «Косой Тролль» вы не найдете обычных людей. Паладин Кристиан празднует переход на следующий уровень. Хоббиты Фрэд и Сид отмечают завершение очередного квеста. Гном Уланд только что вернулся из данжа и решил пропустить стаканчик. Эльф Тиасан прикупила крутой шмот, вот и решила его обмыть, а Габриэль вообще не покидает заведение, здесь всегда есть зазевавшиеся посетители. Всех посетителей обслуживает веселый и добродушный хозяин заведения бармен Гхорр. Вечер за вечером волшебные персонажи встречаются в трактире и устраивают битву стенка на стенку, где победителя определяют по кружкам пива, а проигравшие оплачивают всё это безобразию.

Возраст: 18+

Кол-во игроков: 2, 4 (потребуется дополнительный комплект)

Состав игры:

13 бирдекелей персонажей

1 бирдекель «Бармена»

4 жетона кружки пива

Для игры вчетвером потребуется 2 комплекта игры.

Цель игры - собрать больше кружек пива, чем у противника. Игроки по очереди выкладывают на стол бирдекели, стараясь перевернуть бирдекели противника. Как только, в конце хода одного из игроков, выложено поле из бирдекелей 3x3, игра оканчивается, игроки производят подсчет очков и определяют победителя. За каждую кружку пива в левой нижней иконке на бирдекелях в своей команде, игрок получает очки.

Бирдекель. Имеет две стороны, на которых изображения полностью совпадают, за исключением фона команды (мечи или топоры). Перед игрой, противники выбирают фон команды, за которую будут играть.

Игрок всегда выкладывает бирдекель своим фоном вверх.

Фон мечи



Фон топоры



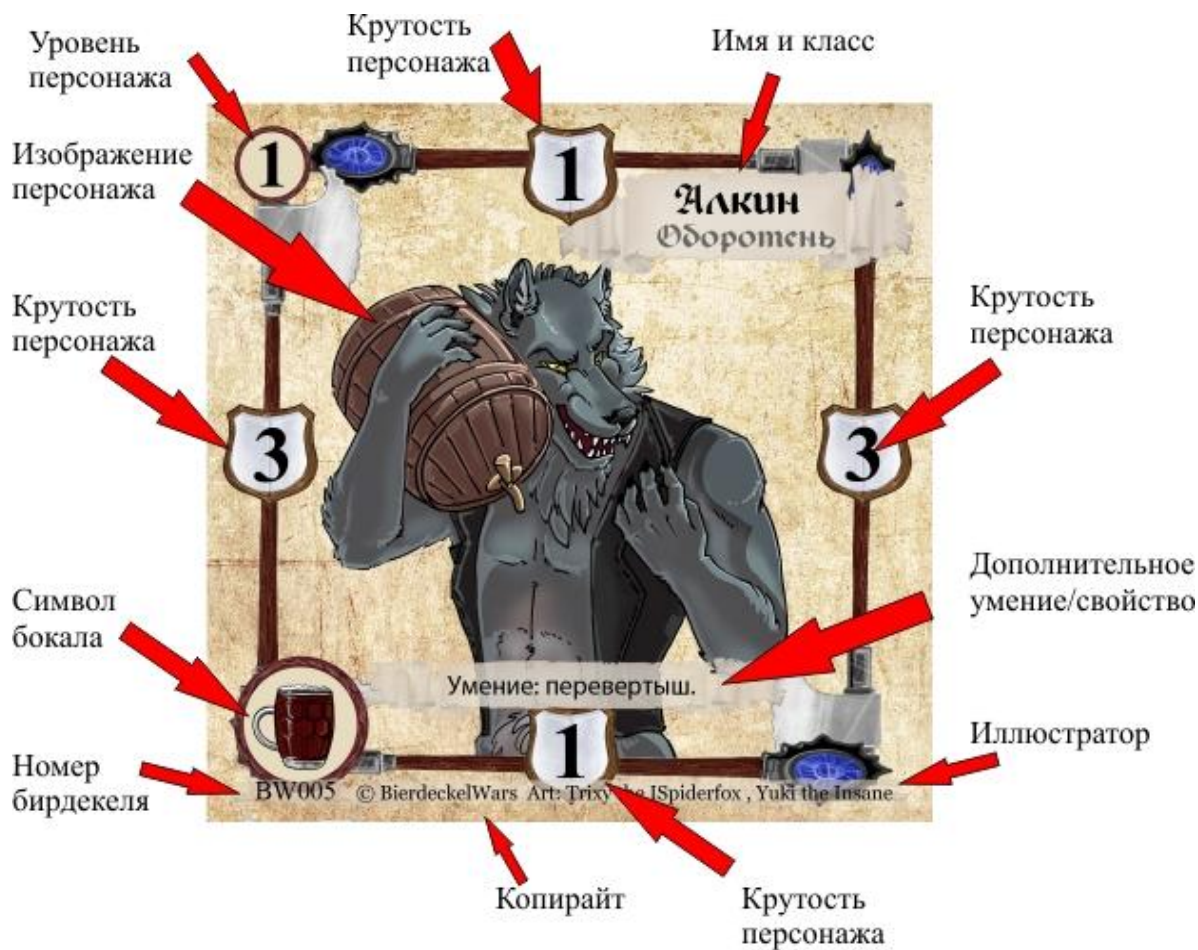
Игрок всегда выкладывает бирдекель «низом» персонажа к себе, поворачивать персонажа нельзя.

Игрок 1



Игрок 2

Элементы бирдекеля:



Имя и класс – уникальное имя и класс персонажа.

Уровень персонажа – показывает на сколько крут этот персонаж относительно других. Чем выше уровень, тем более высокие показатели крутости он имеет по всем сторонам.

Символ бокала – показывает количество и тип кружек, которые принесет персонаж при подсчете очков.

Уровень крутости персонажа – если цифра больше, чем у лежащего на столе бирдекеля противника, то он перевернется на сторону с фоном вашей команды. Одновременно можно перевернуть несколько бирдекелей с разных сторон. «Свои» бирдекели не переворачиваются, только бирдекели в команде противника.

Дополнительное умение/свойство – используется в правилах профи.

Бокал. У каждого игрока есть один жетон с изображением бокала пива. Вместо него можно использовать настоящий бокал с напитком. 1 раз за свой ход игрок может положить этот жетон на любой бирдекель. Пока на бирдекеле находится жетон бокала, крутость персонажа возрастает, по каждой стороне он получает +1. На 1 бирдекель можно поставить только 1 жетон бокала. Жетон бокала перемещается до сравнения крутости персонажей. У каждого игрока свой жетон бокала, который перемещает только он. Жетон бокала остается, при перевороте, на бирдекеле.



Пшеничное



Эль



Темное



Светлое

Бармен. До оглашения конца хода игрок может поставить бирдекель Бармен рядом с одной из 4х сторон игрового поля. Бармен указывает на край поля, между барменом и соприкасающимся персонажем проходит линия, за которую нельзя выкладывать персонажей. Переместить бармена можно в конце своего хода. Все игроки используют одного и того же Бармена. На обратной стороне Бармена описание умений персонажей.

Бармен ограничивает игровое поле, а не место на поле.



Игровое поле. Игроки, поочередно выкладывая бирдекели, создают квадратное игровое поле. Поле не может иметь больше 3 бирдекелей в ряд (горизонтальный и вертикальный). Когда квадрат игрового поля собран, игра считается завершенной.

Исключение бирдекель Бармена, который всегда находится за пределами поля.

Подготовка к игре. Бирдекель бармена выкладывается в центр стола, остальные замешиваются в одну колоду и раздаются игрокам в случайном порядке по 6 бирдекелей, оставшиеся бирдекели складывают в отдельную стопку (сброс). Игроки открыто выкладывают перед собой персонажей.

Ход игры.

Любым удобным вам способом разыграйте, кто ходит первым.

Порядок действий игрока в свой ход:

1. Выложить один бирдекель на поле «низом к себе». Если на поле есть бирдекели, бирдекель обязан, хотя бы по одной из сторон соприкасаться с другим (не по диагонали).
2. Использовать (или нет) умение персонажа (правила профи).
3. Поставить или переместить свой жетон бокала на любой бирдекель.
4. Сравнить крутость выкладываемого персонажа по соприкасающимся сторонам с персонажами противника. Перевернуть те бирдекели противника в свою команду, чья крутость меньше вашего выложенного персонажа.

5. Переместить бармена на любую сторону поля.
6. Проверить условия окончания игры
7. Передать ход противнику.

Подсчет очков.

Игра оканчивается:

- если в начале хода игрока собрано поле 3x3,
 - если у игрока закончились персонажи (правила профи),
- начинается подсчет очков.

Каждый Игрок подсчитывает изображения кружечек на своих бирдекелях (с фоном своей команды). За каждую изображенную кружечку на бирдекеле, игрок получает 1 очко.

Если в символе несколько кружечек, то каждая из них приносит по 1 очку.

В случае ничьей, игроки подсчитывают уровни выложенных персонажей.

Правила профи.

Подготовка к игре. Игроки выкладывают все бирдекели перед собой и по очереди набирают себе команду по 6 бирдекелей, оставшиеся бирдекели складывают в отдельную стопку (сброс). Игрок, выбравший второго персонажа, начинает первым.

Подсчет очков.

Если есть несколько бирдекелей с одним видом пивных кружечек (светлое, темное, нефильтованное, эль), то они образуют сет:

- 1 бирдекель = 1 очко
- 2 бирдекеля = 2 + 1 очко
- 3 бирдекеля = 3 + 2 очка
- 4 бирдекеля = 4 + 4 очка
- 5 бирдекелей = 5 + 6 очков
- 6 бирдекелей = 6 + 8 очков

Бирдекель может использоваться только в одном сете.

Бирдекель с 2 мя кружками принимает участие только в одном сете, но каждая кружечка приносит свое очко.

Если по очкам ничья, победителя определяют по величине сета, далее по количеству сетов, далее по уровню выложенных персонажей.

Игра для 4 человек (пара на пару) игроки располагаются с 2-х сторон поля. Каждый игрок имеет свои бирдекели и свой бокал, который может перемещать только он. Игроки в одной команде не могут обмениваться бирдекелями. Выкладка на поле происходит от одной команды к другой, но соблюдая очередность игроков. Игроки собирают поле размером 4x4. В игре используется 1 Бармен.

Умения:

Игрок, по желанию, может активировать умения персонажей.

Мгновенное – озвучивается в начале хода и применяется в этот ход, до перемещения Бармена:

Вор – При выкладывании Вора можно переместить жетон бокала с любого персонажа на Вора или убрать с поля и после сравнить крутость персонажей. Вернуть жетон бокала может только хозяин жетона в свой ход. На бирдекеле не может быть более 1 жетона бокала.

Суровый взгляд – после выкладывания и сравнения крутости, можно убрать 1 бирдекель (кроме бармена), соприкасающийся по одной из сторон с суровым взглядом, с поля в сброс.

Перевертыш – вместо перевертыша можно выложить на поле любого персонажа из сброса, при этом перевертыш отправляется в сброс. Умение разыгрывается вместо выкладывания перевертыша. Персонаж из сброса может использовать свое умение.

Балагур – после выкладывания и сравнения крутости, может поменять местами 2 любых бирдекеля на поле, кроме себя самого и маленького существа если на нем есть бирдекель.

Финальное – применяется при подсчете очков, игроком в чьей команде оказался персонаж:

Коктейли – используется при подсчете очков: можно составить 1 сет из разных, неповторяющихся кружек пива. Бирдекель с умением коктейль используется в этом сете, и в другом сете не может участвовать.

Дебошир – при подсчете очков, до составления сетов, можно выбрать и разбить одну любую кружку у персонажа, соприкасающегося по одной из сторон с дебоширом, эта кружка исключается из подсчета очков.

Свойство:

Активируется автоматически при выкладывании персонажа и действует постоянно.

Маленькое существо. Поверх бирдекеля с характеристикой Маленькое существо можно положить еще бирдекель (вместо выкладывания персонажа на свободное место по обычным правилам, как отдельный ход и пока поле не сформировано), если Маленькое существо в вашей команде. Пока на Маленьком существе есть другой бирдекель, то Маленькое существо переворачивать нельзя. Бирдекель на Маленьком существе подчиняется всем правилам, что и обычный бирдекель.

Положение игроков в игре:

Стандартное расположение – игроки располагаются напротив друг друга.

Альтернативное - Также игроки могут располагаться рядом или под углом 90 градусов, при этом бирдекели всегда выкладываются игроками “низом к себе”.