

Правила настольной игры «Бим Бамм!» (Bim Bamm!)

Автор: Michael Palm, Lukas Zach

Игра для 2-5 игроков

Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©

Состав игры:

- квадратные двусторонние карточки (15 карточек животных и 1 карточка действия)
- 15 карт
- правила игры

Обзор игры

На столе располагаются 16 постоянно переворачивающихся квадратных карточек. Игрок, который первым воскликнет «Бим бамм!» в случае, если на столе окажется хотя бы 5 изображений животного, нарисованного на его карте, получит эту карту в качестве награды и сможет поместить её перед собой.

Игрок, первым заработавший три карты, станет победителем игры!

Подготовка к игре

- На 15 двусторонних квадратных карточках изображено 5 видов животных (собака, кошка, свинья, осёл и курица), то есть изображение каждого животного встречается 6 раз.

- Одна сторона каждой квадратной карточки отмечена **белой рамкой**, а другая – **чёрной**.

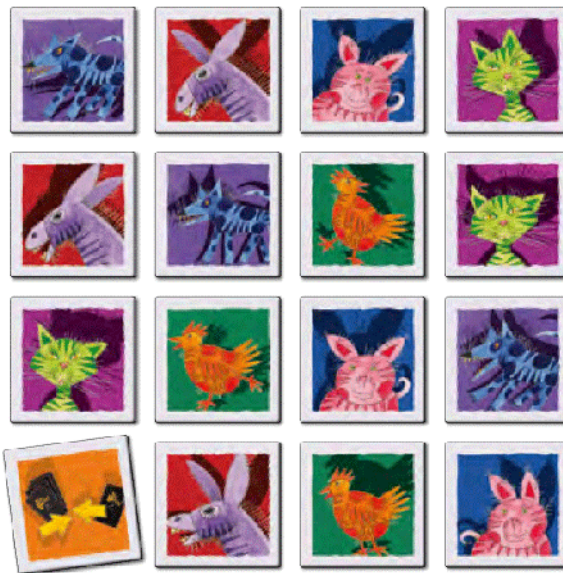
- Игрок, который лучше всех умеет кудахтать, занимается подготовкой к игре. Он кладёт на стол карточку действия. Цвет её рамки определяет, какой стороной вверх (с **белой** или с **чёрной** рамкой) будут повёрнуты все 16 квадратных карточек.

- Игрок раскладывает на столе все квадратные карточки в форме **квадрата 4x4**.

- После того как игрок тщательно перемешает все карты, он кладёт их в стопку рядом с квадратом из карточек.

- Каждый игрок берёт одну **карту, которую он должен держать в секрете** от других игроков.

- Игрок, который занимался подготовкой к игре, начинает игру: остальные участники игры будут получать право хода по очереди, по часовой стрелке от него.



Игровой процесс

Каждый игрок может в свой ход:

- перевернуть квадратную карточку так, чтобы изображённое на её обратной стороне животное стало видимым. Карточку необходимо переворачивать быстро, изображением к противнику.

или

- воспользоваться карточкой действия.

Оба действия за один ход совершить нельзя!

Символы на карточке действия обозначают:



видна белая граница = обмен картами со стопкой

Игрок может поместить свою карту под низ стопки карт и взять взамен верхнюю карту стопки.



видна чёрная граница = обмен картами с игроком

Игрок может поменяться картами с любым другим игроком.

После каждого обмена необходимо переворачивать карточку действия!



Бим бамм!

Каждый игрок пытается сделать так, чтобы на столе оказалось пять квадратных карточек с изображением животного, нарисованного на его карте. Если такое случается, он должен как можно быстрее воскликнуть «**Бим бамм!**», чтобы выиграть свою карту.



1. «Бим бамм!» с кошками.

Будьте внимательны! Естественно, любой игрок может крикнуть «**Бим бамм!**» только если среди открытых квадратных карточек "его" животное встречается хотя бы 5 раз.

Помните, что каждое животное в колоде карт встречается три раза! Если сразу несколько игроков ищут одно и то же животное, тот **игрок, который первым выкрикнет «Бим бамм!», выиграет карту** – и положит её перед собой лицевой стороной вниз, обозначив тем самым свой выигрыш.

Выиграв карту, игрок должен перевернуть **любые две квадратные карточки среди тех, что стали для него победными** и берет верхнюю карту из колоды в руку – это новое животное, которое он будет искать в игре. Вследствие этих действий может немедленно возникнуть новый «**Бим бамм!**».

После этого право хода переходит к игроку слева от того, кто кричал «Бим бамм!».

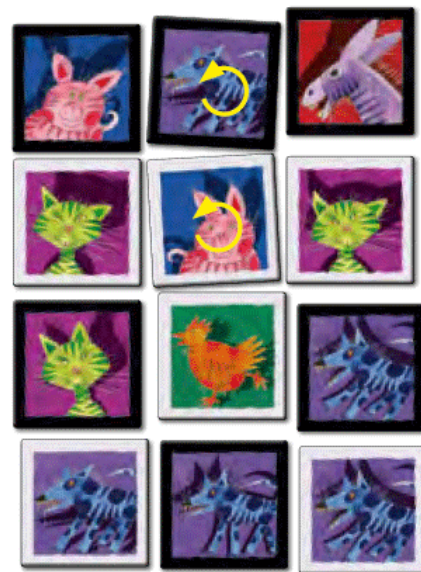
Если игрок кричит «**Бим бамм!**», хотя на столе ещё не открыты пять квадратных карточек «его» животного, он должен вернуть в колоду все выигранные им до этого карты (если они у него есть).

Победитель

Как только перед игроком окажутся **три выигранные карты**, он становится победителем!

Дополнительное правило для игры вдвоём

Животное, которое было перевернуто в предыдущий ход, не может быть перевернуто во время текущего хода.



2. «Бим бамм!» с собаками, если у игрока есть карта с изображением собаки.