

## Правила настольной игры «Тало» (Talo)

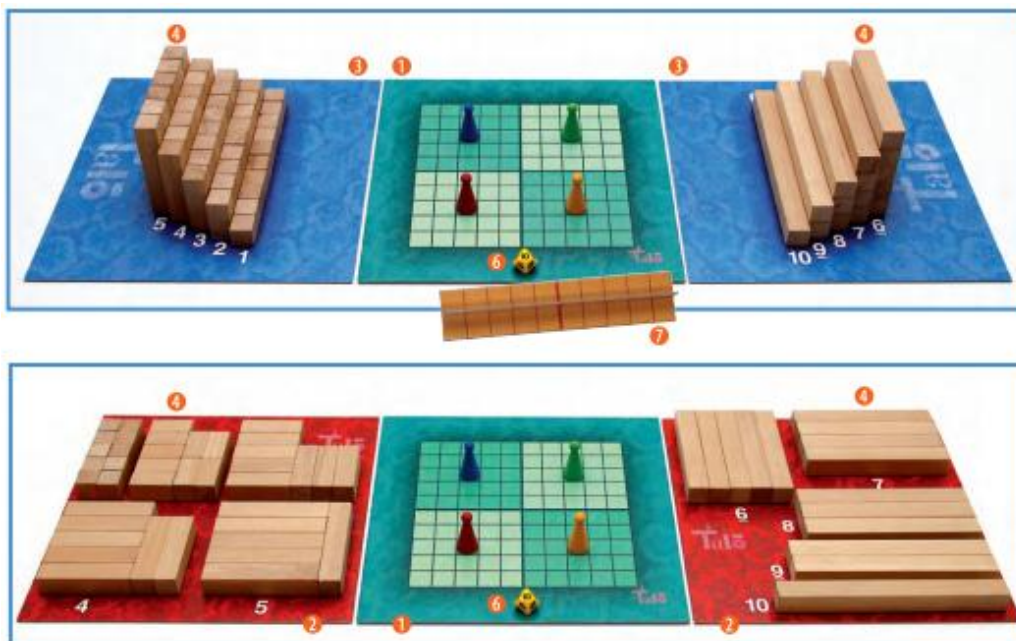
Автор игры: Uta Krueger, Bernd Poloczek, Jens-Peter Schliemann

Перевод на русский язык: Ольга Волкова, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 участников от 6 лет

### Цель игры

В центре вашего внимания в этой игре окажутся деревянные элементы разной длины (от 1 до 10 секций каждый). В свой ход игрок бросает кубики и берёт себе один или два элемента с выпавшим на кубиках числом секций. С помощью этих деревянных элементов игроки возводят удивительные постройки со ступеньками, по которым будут взбираться их фигурки. Ваша задача – первым привести свою фигурку на 10-й уровень. В процессе игры у вас могут получиться самые невероятные строения – дайте волю фантазии!



### Компоненты

Игровое поле – 1.

Два хранилища (у каждого есть синяя и красная сторона) – 2 и 3.

55 деревянных элементов (от 1 до 10 секций каждый: 10x1, 9x2, 8x3, 7x 4, 6x5, 5x6, 4x7, 3x8, 2x 9 и 1x10) – 4.

6 фигурок – 5 (рисунок ниже).

10-гранный кубик – 6.

«линейка» (состоит из двух частей) – 7.

Правила игры

## Подготовка к игре

Поместите игровое поле в центр стола, а с двух сторон от него расположите два хранилища – любой стороной вверх (хранилища должны быть расположены одинаковыми сторонами вверх).

Разместите деревянные элементы в хранилищах, как показано на картинке.

Каждый игрок выбирает себе фигурку и помещает её в одну из 4 областей игрового поля. Всего в комплекте 6 фигурок, вы можете выбрать понравившийся вам цвет.



Соберите «линейку» и положите её рядом с полем: в ходе игры вы можете использовать её, если не уверены в размере (размер в данном случае – это число секций) элементов и построек.

Возьмите кубик. Теперь вы готовы к игре!

## Ход игры

Начинает самый младший игрок. Далее игра продолжается по часовой стрелке.

В свой ход каждый игрок выполняет следующие действия:

1. Бросить кубик и взять деревянные элементы
2. Использовать новые элементы для строительства и переместить свою фигурку.

### 1. Бросить кубик и взять деревянные элементы

Бросьте кубик и возьмите из хранилища элемент с числом секций, выпавшим на кубике, или два элемента общим числом секций, совпадающим с выпавшим на кубике значением.

*Например:*

*Если выпавшее на кубике значение равно 5, то вы можете взять:*

- элемент из 5 секций, *ИЛИ*
- элемент из 4 секций + элемент из 1 секции, *ИЛИ*
- элемент из 3 секций + элемент из 2 секций.

Общее число секций в элементах, которые берёт игрок, должно точно совпадать со значением кубика!

**Обратите внимание**, что вы не можете взять более двух элементов за один ход.

Каждый раз внимательно смотрите, какие элементы вам выгоднее взять, чтобы ваша фигурка смогла подниматься всё выше по ступенькам постройки.

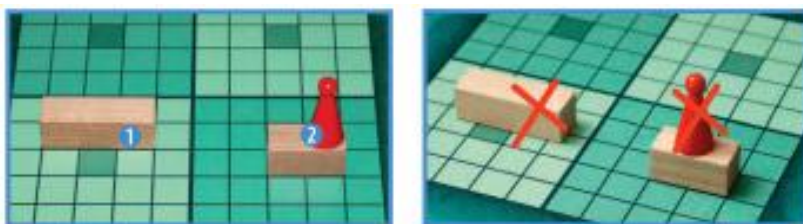
В ходе игры может случиться так, что в хранилище не осталось элемента с нужным числом секций. В таком случае вы обязаны взять два элемента с необходимым общим числом секций. Если и это невозможно, перебросьте кубик. Вы можете перебрасывать кубик до трёх раз. Если после этого вы так и не смогли взять элемент(-ы), значит, вы не строите в этом ходе.

## 2. Использовать новые элементы для строительства и переместить свою фигурку.

Цель вашего строительства – возвести постройку из 10 уровней, параллельно создавая лестницу, по которой ваша фигурка сможет быстрее других забраться на самый верх. Ваша фигурка может перемещаться и взбираться по **любым** элементам на поле (не только построенным вами).

Вы можете передвигать свою фигурку как до, так и после строительства, и даже между двумя этапами строительства.

**Важно:** при помещении элементов (1) и фигурки (2) на поле, убедитесь в том, что вы следуете изображённой на нём сетке.



### Строительство

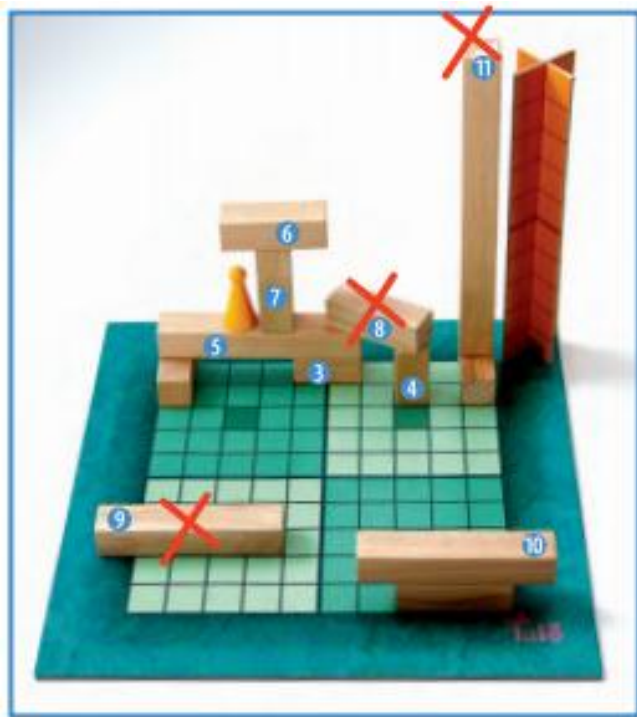
В начале игры вы строите непосредственно на поле (нулевой уровень). Каждый игрок может использовать для строительства всё пространство поля (10x10), разметка на поле нужна только для удобства.

Во время последующих ходов вы будете добавлять новые, полученные с помощью кубика элементы к постройке, которая будет становиться всё выше и выше. Деревянные элементы можно расположить горизонтально (3) или вертикально (4). Во время строительства вы можете возводить мосты (5), Т-образные конструкции (6), отвесные стены (7) и многое другое.

### **Примечания:**

- Нельзя строить по диагонали (8).

- Элементы, помещённые непосредственно на поле, не должны выходить за его края (9).
- Однако начиная со второго уровня выход за пределы поля возможен (10).
- Постройка ни в какой своей части не может быть выше 10 уровней (11)!



**Обратите внимание:** в ходе игры постройка всегда должна быть в равновесии, она не должна упасть. Поэтому помещайте элементы осторожно. (См. также раздел «Особые конструкции»).

### Перемещение фигурки

В начале игры ваша фигурка находится непосредственно на поле (на нулевом уровне), и она не должна двигаться. Только когда рядом с ней оказывается деревянный элемент, она может на него взобраться (12).

Если ваша фигурка находится на первом уровне и выше, она может:

- Перемещаться в любых направлениях (13)
- Перемещаться горизонтально на любое расстояние (14)
- Взбираться на элементы и спускаться вниз на несколько уровней (15), **но...**

...Фигурка может взбираться на элементы, **только** если они ровно **на один уровень выше** неё, и спускаться вниз, **только** если ступенька находится **на один уровень ниже**. То есть, например, невозможно взобраться на элемент 3-го уровня непосредственно с 1-го или спрыгнуть с 4-го уровня сразу на 1-й, не проходя при этом по ступенькам (элементам) промежуточных уровней.

**Примечания:**

- Фигурка не может двигаться по диагонали (17).
- Фигурка не может останавливаться в одном и том же месте с другой фигуркой или перепрыгивать через неё (18).

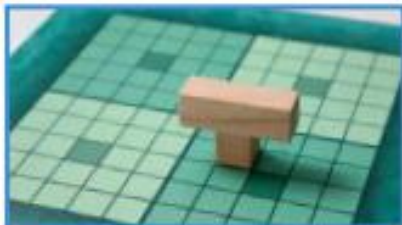
Если ваша фигурка окружена или заблокирована до такой степени, что не может двигаться вверх до конца игры, то вы можете поставить её на поле (и начать с нулевого уровня) в свой следующий ход.

**Конец игры**

Игрок, чья фигурка первой взберётся на 10-й уровень, завершает игру и побеждает.

**Особые конструкции**

На расположенный вертикально элемент можно помещать горизонтально только элементы с нечётным числом секций (чтобы сохранить равновесие конструкции, одновременно соблюдая сетку).



На расположенный вертикально элемент нельзя помещать горизонтально элементы с чётным числом секций, потому что они сместятся и нарушат либо сетку, либо равновесие постройки.



**Исключение:**

Сбоку есть вертикальный элемент, поддерживающий горизонтальный.



Если вы строите на элементе из одной секции одновременно элемент из 4 секций и элемент из одной секции, вы можете сделать это, не нарушив равновесия и сетки. Фигурку в этом случае вы можете передвигать до и после строительства, но не между помещением двух этих элементов.



Нельзя использовать фигурку для баланса конструкции, постройка должна находиться в равновесии всегда, в том числе во время перемещения фигурки.



Фигурки могут проходить под мостами, если высота постройки это позволяет.

**Обрушение**

Если вы случайно обрушили постройку и не можете восстановить её в прежнем виде, то игра заканчивается вашим поражением!