


Конные отряды (Кавалерия) - Cavalry

Некоторые пешие отряды могут садиться на коней и ездить на них по обычным правилам для техники. Отряды, севшие на коней, называются кавалерией. Всадники смотрят в том же направлении, что и кони. Отряды могут начать сценарий в качестве всадников, или согласно условиям сценария могут сесть на коней по ходу игры. В таких сценариях, отряды не указанные как потенциальные всадники, на коней садиться не могут.

Пример: Польский Uhlan был уничтожен, но его конь выжил. Немецкие или польские отряды Rifle не могут садиться на этого коня, но другой польский Uhlan может.

Польские кони могут перевозить отряд Uhlan плюс 1 LMG или ATR, как указано в описании сценария. Каждый немецкий конь может перевозить немецкий отряд Rifle и 1 отряд LMG. Каждый советский конь может перевозить только 1 отряд Rifle.

Перемещение коней – Кони используют таблицу перемещения пехоты. Только кони с всадниками получают бонусы перемещения, которые обозначены на жетонах с символом  красного ботинка под стоимостью перемещения. **Кони без всадников эти бонусы не получают.**

Пример: Кавалерия получает бонус движения по чистой местности, дороге, мосту, полю, редкому лесу и пшенице, но не получает бонус когда движется через строения, лес, болото, воду, брод и кукурузу.

Кавалерия не получает штраф на модификатор защиты если игроки используют опциональное правило «Осторожное перемещение отрядов пехоты»

Отряды с маркерами повреждений «Pinned» или «Stunned» сидящие на конях могут двигаться, но не к ближайшим врагам в поле видимости.

Кони не могут занимать траншеи, пулеметные гнезда или бункеры.

Коней нельзя перевозить или буксировать.

Кони без всадников не могут двигаться на гексы с врагами или на гексы целей.

Кавалерия в бою – отряды на конях могут сражаться только в ближнем бою.

Кони никогда не атакуют сами по себе, но они добавляют свой модификатор боя к красному значению модификатора ближнего боя всадника против не перевозимых или небронированных отрядов. Значение модификатора коня может быть +1 или +2, как указано в нижнем левом углу жетона. Модификатор ближнего боя коня может быть только добавлен к значению всадника.

Пример: Отряд Uhlan на коне в ближнем бою имеет красное значение 8AV (2FP Uhlan + 4FP за ближний бой + 2FP за то, что всадник) и синее 4AV (0FP Uhlan + 4FP за ближний бой +0FP за то, что всадник). Этот отряд Uhlan будет иметь только 6AV против вражеского кавалерийского отряда, так как враг на коне и польский конь бонус не дает.

Значение защиты для кавалерии с переди и с флангов определяется так же, как для пешего отряда.

Маркеры повреждений для конного отряда, негативно изменяющие FP, плохи тем, что отменяют способность коня изменять значение атаки в ближнем бою.

Отряды, перевозимые конями, не могут атаковать мины в ближнем бою.

Кони не блокируют линию видимости и не дают укрытия другим отрядам.

Жетоны уничтоженных коней не уменьшают значение CAP, но учитываются за победные очки.



Бронетранспортеры (БТР) – APC

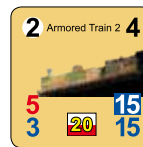
Отряды APC представляют собой вид техники, созданный для перевозки и защиты других отрядов. Все отряды, перевозимые APC с красным щитом +2, получают +2DM. Буксируемые орудия и отряды минометчиков также получают этот бонус, как только команды этих орудий садятся в APC. Все остальные правила перевозки сохраняются



Вражеский огонь по APC ведется также и по всем отрядам внутри. Атакующий делает отдельный бросок за каждый отряд. Если APC уничтожен, то перевозимые им отряды все-равно получают +2DM в этой атаке.

Бронированный поезд – Armored Train

2 жетона поезда всегда кладутся на соседние гексы и учитываются как 1 отряд. За 2APs в сумме поезд может вести огонь с обеих своих частей как группа против одной цели, или по отдельности по двум разным целям. Только после того как обе части поезда сделали свои выстрелы, ход переходит противнику. Поезд может стрелять в любом направлении по любым отрядам в поле видимости и дальности стрельбы за 2APs.



Грузовики и Повозки – Trucks and Wagons

Грузовики и Повозки представляют собой виды техники, созданные для перемещения других отрядов и поставок по дорогам. Грузовики используют перемещение, дающее им бонус на дороге.

У грузовиков есть -2FP и дальность стрельбы 0, так что они могут атаковать только в ближнем бою. Повозки никогда не атакуют.

Грузовики и Повозки не могут занимать гексы целей.

Жетоны уничтоженных Грузовиков и Повозок не уменьшают значение CAP, но учитываются за победные очки.

