

Правила настольной игры «Червячки: Фруктовая гонка» (Karolinchen)

Автор: Carmen Kleinert

Игра для 2-6 игроков старше 6ти лет

Перевод правил на русский язык: Белова Любовь, ООО «Игровед» ©

Всё дальше и дальше Каролина и её друзья роют ходы в городских садах. Вдруг перед ними появляется Полосатый Джимми и рассказывает о фруктовом раю в саду миссис Услады. Разумеется, все хотят попробовать как можно больше фруктов.

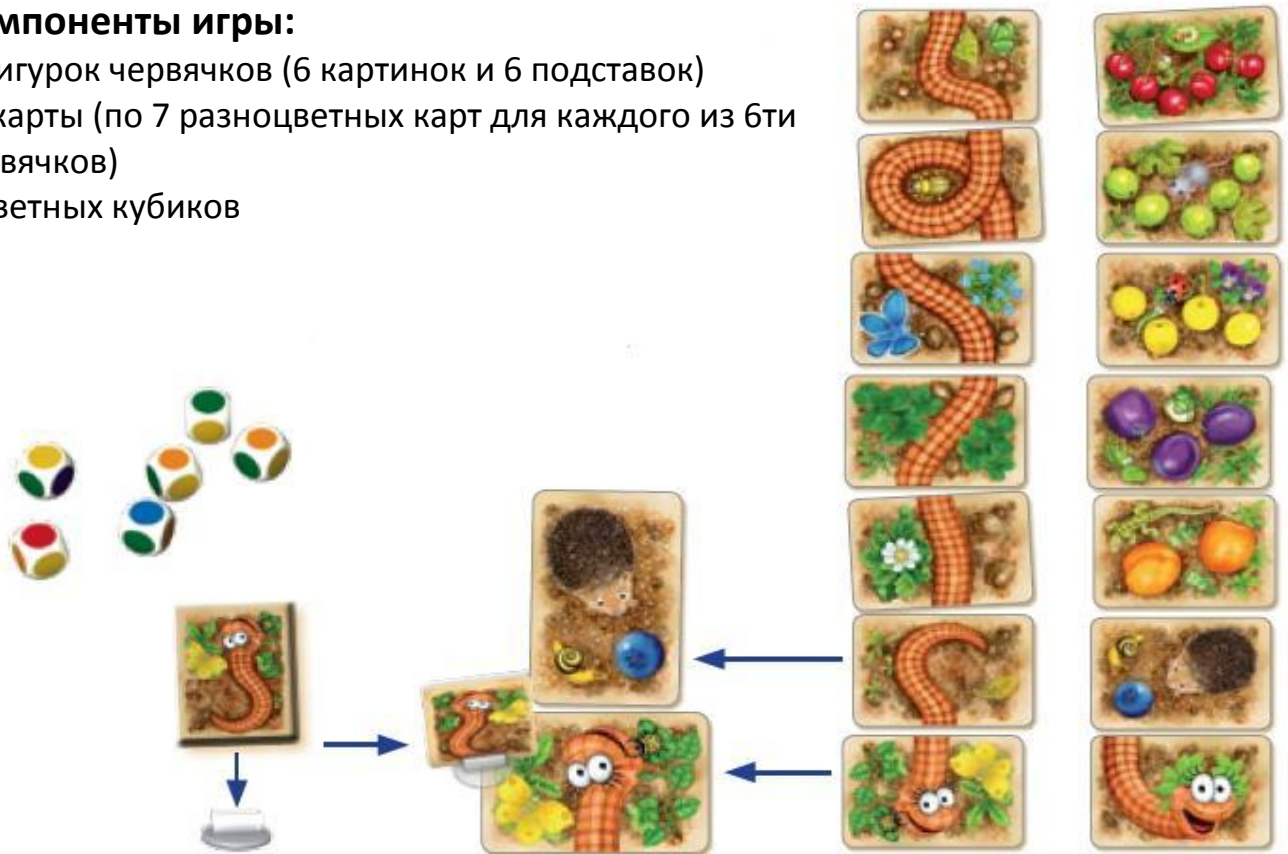
Червячок, который искуснее остальных сможет добыть фруктов, быстрее всех вырастет и выиграет.

Компоненты игры:

6 фигурок червячков (6 картинок и 6 подставок)

42 карты (по 7 разноцветных карт для каждого из 6ти червячков)

6 цветных кубиков



фигурка червячка

голова червячка

сторона
червячков

фруктовая
сторона

Подготовка

- Выберите одного червячка и 7 карт соответствующего цвета, найдите среди них хвост червячка и голову червячка. Поместите голову червячка перед собой таким образом, чтобы лавровый венок не был виден. Поверните карту с хвостом червячка фруктовой стороной и положите её около головы червячка. Оставшиеся 5 карт положите стопкой рядом, фруктовой стороной вверх.
- Теперь соберите фигурку червячка и поставьте её на карту с изображением головы червячка.
- После этого старший игрок бросает все кубики на середине стола. Теперь всё готово к началу званого обеда!

Ход игры:

Начинает младший червячок. Далее игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Во время своего хода вы проверяете, лежат ли на середине стола кубики, показывающие цвет фрукта, который вы выложили. Существуют два варианта:

- **Да, на середине стола есть соответствующие цвета.**

В этом случае вы не бросаете кубики; вместо этого вы ставите их на фрукты на вашей карте, начиная с низа карточки вверх без пропусков. Обратите внимание, что кубики всегда должны размещаться перед фигуркой вашего червячка по направлению к центру стола. На этом ваш ход заканчивается.



Софья берёт 3 красных кубика и ставит их на первые три вишенки на своей карте. Остальные кубики с другими цветами остаются следующему игроку.

- **Нет, на середине стола нет соответствующих цветов.**

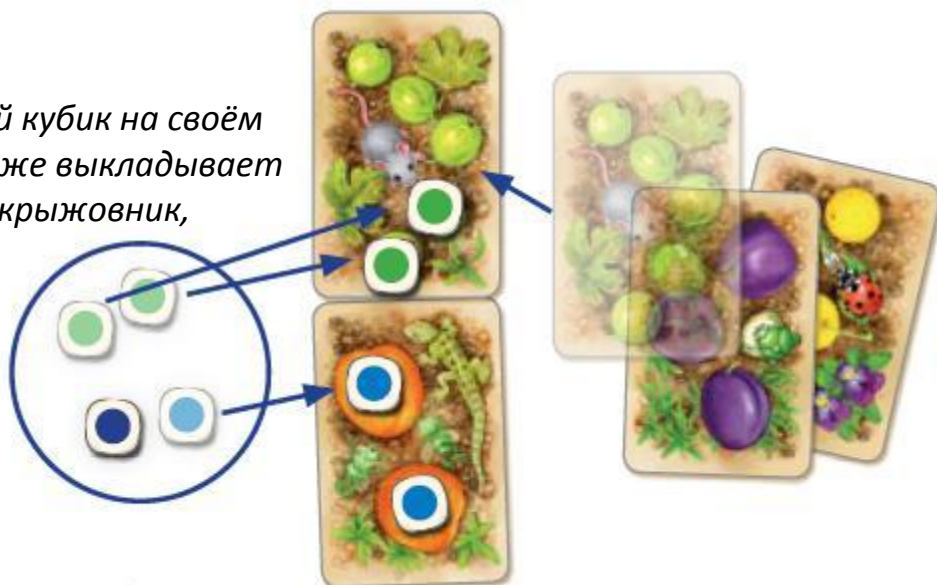
В этом случае вы бросаете все кубики, которые находятся на середине стола.

- Если необходимые цвета выпали, вы размещаете эти кубики на своих фруктах. Ваш ход завершён.
- Если после броска ни на одном из кубиков не выпал цвет ваших фруктов, вы не получаете ни одного кубика. Ваш ход завершён.

Важно! Кубики, которые вы не забрали, всегда остаются на середине стола для следующих игроков.

Если вам удалось закрыть все фрукты на карте кубиками, вы сразу же выбираете новую карту из ваших оставшихся фруктов. Положите её рядом с только что заполненной картой. Если на середине стола есть кубики с необходимыми вам цветами, можете взять их в тот же ход и положить на новую карту.

Коля размещает оранжевый кубик на своём последнем абрикосе и сразу же выкладывает новую карту. Он выбирает крыжовник, поскольку это даёт ему возможность немедленно поставить два зелёных кубика с середины стола на эту карту.



Ваш ход заканчивается, когда на середине стола не остаётся кубиков, которые вы можете поставить на карту.

Все кубики закончились?

Пора обедать!

Если на середине стола не осталось кубиков, вы «находите фрукты». Теперь каждый червячок «съедает» свои фруктовые кубики: **Поставьте фигурку вашего червячка на место последнего кубика.** Затем положите все кубики обратно на середину стола.



Червячки растут

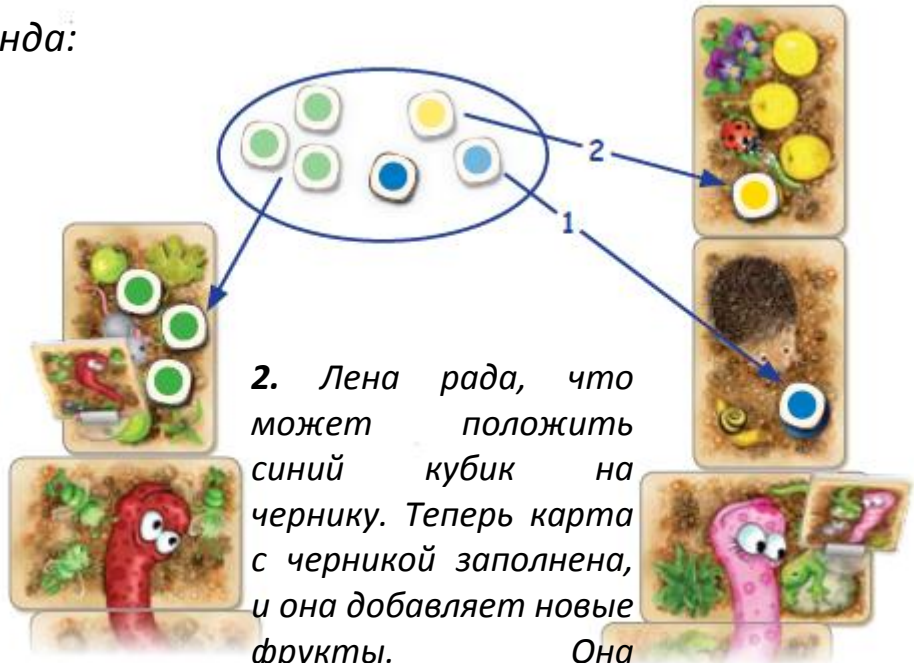
Переверните те карты перед головой вашего червячка, фрукты на которых съедены, и соедините их с головой червячка соответствующим образом. Так ваш червячок вырастает на сегмент.



Следующий по очереди игрок заново бросает все 6 кубиков, чтобы разместить выпавшие кубики соответствующего цвета на своих фруктах. Если на кубиках не выпало нужных цветов, его ход закончен. **Кубики остаются на столе для следующего игрока.**

Пример игрового раунда:

1. Петя бросает кубики, теперь он берёт все 3 зелёных кубика и кладёт их на крыжовник перед головой своего червячка. Его ход завершается.



2. Лена рада, что может положить синий кубик на чернику. Теперь карта с черникой заполнена, и она добавляет новые фрукты. Она выбирает жёлтую сливу, поскольку это даст ей возможность сразу же положить жёлтый кубик на первый фрукт.

3. Синий кубик не совпадает по цвету с абрикосом Коли. Он бросает кубик ещё раз: выпал красный. Не повезло!



4. А Софья довольна, что может теперь поставить красный кубик на свою карту с вишенками.



5. Теперь все кубики разобраны, и начинается поедание. Червячок Пети продвигается на 3 крыжовника вперёд.

7. На фруктах Коли нет кубиков; его червячок остаётся без еды.

8. Червячок Софьи съедает вишенку.

6. Червячок Лены съедает два фрукта. Фигурка её червячка добирается до жёлтых слив, поэтому она переворачивает карту со «съеденной» черникой и подходящим образом соединяет её с головой. Её червячок вырос на один сегмент.



9. Теперь ход Пети. Он заново бросает все 6 кубиков.

Окончание игры

Если вы закрываете кубиком последний фрукт своей **последней карты**, вы можете немедленно начинать поедание: Переверните эту карту и карту с головой червячка. Теперь на голове вашего червячка есть лавровый венок, а это означает, что вы выиграли!

