

## Подготовка к игре

Игровое поле располагается между двумя игроками. Каждый игрок берет по 25 мостов и по 10 камней своего цвета.

Один игрок выбирается в качестве дилера. Дилер тасует 24 карты островов, сдаёт по 3 карты каждому игроку картинкой вниз (это их стартовые руки). Каждая карта имеет название одного из 12 островов, на картинке остров отмечен красным цветом, палочки указывают количество подходящих к нему мостов. Затем дилер выкладывает 3 карты лицом вверх рядом с игровым полем и располагает стопку оставшихся карт рубашкой вверх рядом с игровым полем. Дилер ходит первым, в последующих раундах первым ходит игрок, победивший в предыдущем раунде.

## Игра

Во время своего хода можно сыграть от 0 до 5 островных карт. В конце хода игрок берет одну карту и добавляет её себе в руку, при этом руке никогда не может быть больше 5 карт.

### Сыграть карту острова

- Когда игрок выкладывает карту, он кладет её картинкой вверх на стол, затем помещает мост на одну из имеющихся соединительных линий между островом (указанном на карте) и одним из его соседей.
- Если игрок хочет сыграть несколько карт, он последовательно выкладывает карты и размещает мосты по одному. Исключение: удаление мостов соперника.

Все сыгранные карты помещаются лицевой стороной вверх в стопку сброса.

### Контроль над островом, размещение на нём камня

- Когда игрок контролирует больше половины мостов, отходящих от острова, считается, что он контролирует весь остров и может разместить один из своих Кахуна камней на этой земле.
- Когда игрок получает контроль над островом (размещает на нём камень), он удаляет любые мосты на этом острове, принадлежащем его сопернику. Если такое удаление приводит к потере контроля над соседним островом, Кахуна камень на этом острове также удаляется. Мосты и камни возвращаются в резерв их хозяина.

### Удаление мостов соперника

Игрок может сыграть пару островных карт, чтобы удалить мост противника между двумя островами. Две карты должны относиться к двум островам, соединённым мостом, который вы хотите удалить (либо можно сыграть две карты одного и того же острова).

*Например: мост, соединяющий Хуна и Элаи может быть удален, когда сыграна одна из трех следующих пар карточек: "Хуна - Хуна", "Хуна - Элаи" или "Элаи - Элаи". Мост возвращается в запас его владельцу.*

В свой ход можно удалить любое количество мостов.

### **Сбросить карты острова**

Игрок может не брать себе в руку карты островов, а сбросить несколько карт с руки картинкой вниз в стопку сброса. В таком случае, соперник в свой ход обязан взять себе хотя бы одну из открытых карт.

### **Взять в руку карту острова**

В конце своего хода игрок может взять либо одну из открытых карт (на её место немедленно снимается новая), либо одну верхнюю карту из колоды. В руке никогда не может быть больше 5 карт, излишек сбрасывается.

### **Пропуск хода**

Игрок может пропустить ход. При этом он не играет и не подбирает карты.

### **Конец раунда**

Раунд заканчивается, когда один из игроков возьмёт последнюю открытую карту (в третьем раунде после этого у соперников будет ещё по одному ходу).

## **Подсчёт очков в конце 1 и 2 раундов**

После первого и второго раундов игроки подсчитывают количество Кахуна камней. У кого их больше, то и считается победителем. В первом раунде победитель получает 1 победное очко, во втором – 2. При ничьей очки не начисляются.

После подсчёта перемешайте колоду сброса, возьмите три карты и положите их лицевой стороной вверх рядом с игровым полем, оставшаяся стопка располагается картинкой вниз неподалёку. Мосты и Кахуна камни на поле, а также карты в руках игроков, остаются.

## **Подсчёт очков в конце 3 раунда и итог**

В третьем раунде победитель получает разницу между размещёнными на поле Кахуна камнями. При ничьей очки не начисляются.

*Например: у первого игрока 5 камней, у второго – 3. Первый игрок побеждает и получает 2 призовых очка.*

Итоговый результат (сумма призовых очков за три раунда) определяет победителя.

