

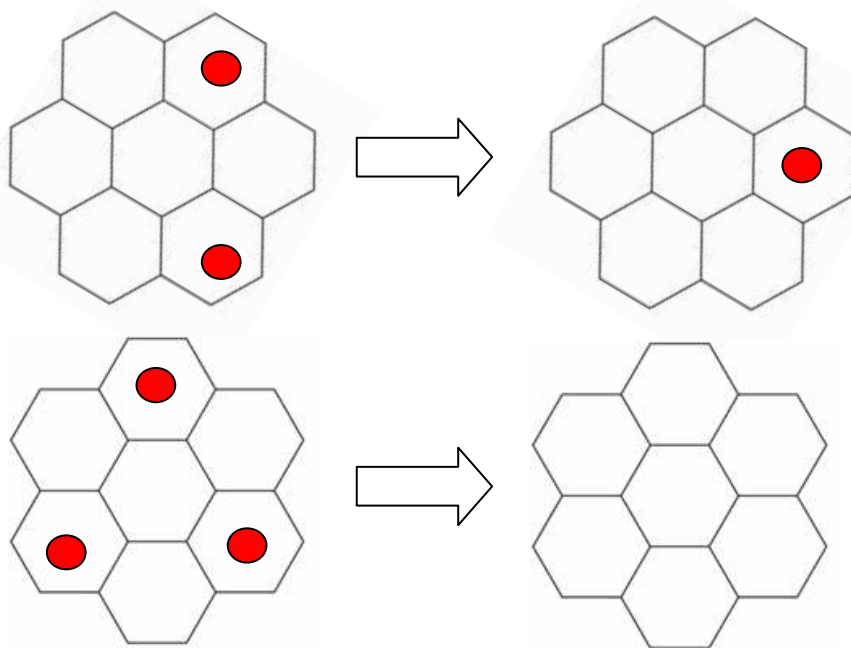
Часто задаваемые вопросы по игре «Kosmonauts» (редакция 1.2)

1. Можно ли прятать от соперников выложенные на розу направлений приказы?

Да, игроки могут закрывать (ладонью или ширмами из подручных материалов) свою розу направлений и, по желанию, топливные баки. Это рекомендуется делать в первый ход, а так же в другие моменты, когда ваше решение может повлиять на действия соперников.

2. Можно ли упрощать конфигурацию выложенных на розу направлений кубиков топлива?

Да, игроки могут совершать упрощения, не меняющие вектора движения корабля. Кроме описанного в базовых правилах удаления кубиков топлива, лежащих на противоположных направлениях, существуют следующие упрощения:



3. Обязательны ли данные упрощения?

Обычно нет - они существуют лишь для облегчения расчетов, за исключением случая, когда корабль пролетает вблизи Солнца. Если существует подозрение в том, что игрок пытается пролететь сквозь Солнце, он обязан провести перечисленные выше упрощения, а так же описанное в базовых правилах взаимное удаление кубиков топлива, лежащих на противоположных направлениях.

4. В какой момент, и в каком порядке игроки решают садиться на планету или просто остаться в одном секторе с ней?

Решение принимается в фазу, когда корабль игрока оказался в одном секторе с планетой (т.е. в фазу 3 или 4).

В данном случае, как и **во всех спорных ситуациях, первым решение принимает инструктор** (тот кто владеет жетоном инструктора в настоящий момент), далее остальные игроки по часовой стрелке.

5. Действует ли событие на карте №22 только на красного игрока, находящегося рядом с Юпитером? Работает ли данное событие на протяжении всего раунда?

Нет, событие действует на **всех** игроков, находящихся вблизи 2 клеток от **любых** планет. Следовать ему необходимо только в начале раунда **в фазу I**, сразу по ее завершении событие перестает действовать.

6. По каким правилам проводить турниры?

На турнирах рекомендуется играть по [продвинутым правилам](#)

Это позволит существенно уменьшить влияние случая на исход игры, увеличить взаимодействие между игроками и сократить время партии.

7. Во время турнира нежелательны ничьи. Какие дополнительные условия необходимо использовать на турнире для определения победителя?

При равенстве очков и щитов победителем становится игрок, завершивший игру своей посадкой на Землю, а если и это не позволяет определить победителя – тот, кто совершил финальную посадку раньше (очередность определяется по общим правилам определения очередности посадки).