

Правила настольной игры

«Лицом к лицу»

(«Face 2 Face»)

Перевод на русский язык: Наталья Тележкина для ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 игроков от 3 лет и старше

Вот и все, зоопарк закрывается. Посетители отправляются по домам, а звери возвращаются в клетки. Но спать еще рано, и самое время – поменяться одеждой и устроить вечеринку! Все животные стараются одеться как кто-то еще, и теперь лев похож на слона, а за кустом прячется мартишка в маске паука. Присоединяйтесь к веселому празднику и поиграйте со зверушками!

Компоненты игры



16 карточек без отверстий,
на которых изображены мордочки зверей.



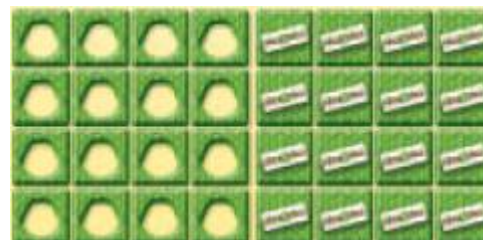
16 карточек с отверстиями, на которых
изображены рамки в форме головы животного.

Варианты игр

1. «Лицом к лицу!»

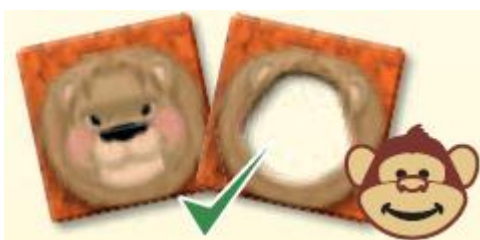
Игра на запоминание от 3 лет (классическая игра «мемори»).

Подготовка к игре: Положите все карточки лицом вниз на игровой стол и тщательно их перемешайте. Все карточки с отверстиями сложите квадратом, рядом выложите другой квадрат – из карточек с животными.



Примечание: Вы можете упростить игру для ребенка, оставив для начала только 9 или 12 разных животных. Тогда рассортируйте карточки и уберите ненужные вам сейчас из игры.

Ход игры: Игрок, который может лучше всего изобразить какое-либо животное, начинает игру (если вы никак не можете договориться, кто же лучше изображает животных, игру начинает старший игрок). Во время своего хода вы переворачиваете карточку без отверстия и карточку с отверстием и помещаете одну поверх другой.



На карточках изображены одинаковые звери?

Отличная работа! Вы нашли совпадение. Заберите их и положите стопкой перед собой. Можете попробовать найти еще совпадение, перевернув две новые карточки.



Звери на карточках разные?

Как жаль! В другой раз повезет! Положите карточки лицом вниз обратно на стол. Начинается ход следующего игрока.

Конец игры: Игра заканчивается, когда все совпадения найдены. Игрок, собравший наибольшее количество животных, становится победителем.

Но звери в зоопарке любят играть и в другие игры, взгляните, что еще можно придумать с этими картинками!

2. «Смешные мордашки»

Веселое времяпрепровождение для одного игрока от 2 лет.



Подготовка к игре: выложите на стол все карточки лицом вверх и перемешайте их.

Ход игры: Возьмите две карточки – одну с отверстием, другую без – и положите одну на другую. Забавный получился зверь? Отложите его в сторону, попробуйте сделать еще одного!

Конец игры: Игра заканчивается, когда вы составите таким способом 16 забавных мордашек.

3. «Я первый!»

Игра на реакцию от 5 лет.

Подготовка к игре: Выложите все карточки с отверстием лицом вверх на игровом столе. Карточки без отверстий сложите стопкой лицом вниз.

Ход игры: Старший игрок переворачивает верхнюю карточку из стопки. Затем все игроки стараются найти соответствующую вытянутому животному рамку среди выложенных в открытую карточек с отверстием. Нашли подходящую рамку? Укажите на нее пальцем!

Если вы правы (а также первым поставили палец на соответствующую карточку), вы забираете и рамку, и зверя, и складываете их рядом с собой. Если вы ошиблись, вам придется подождать, пока кто-нибудь еще не укажет на правильную рамку. Если все игроки ошиблись, карточка с животным отправляется на самый низ стопки, и открывается новая – скорее, ищите совпадения!



Конец игры: Игра заканчивается, когда стопка с карточками животных подходит к концу. Игрок, собравший больше всего совпадений, становится победителем.

4. «Игра в прятки»

Игра на память и удачу от 6 лет.

Подготовка к игре: Отберите для игры 12 животных. Перемешайте их карточки (с отверстиями и без) и разделите их на 4 равные стопки. Карточки в стопках должны лежать лицом вверх.

Ход игры: Игрок, который может лучше всего изобразить какое-либо животное, начинает игру (если вы никак не можете договориться, кто же лучше изображает животных, игру начинает старший игрок). В свой ход игрок берет карточку из одной стопки и перекладывает ее на верх другой. Также игрок может начать новую стопку, положив взятую им карточку рядом с уже лежащими на столе.

- Животные на верхних карточках в двух стопках одинаковые? Отлично! Заберите обе эти карточки и положите рядом с собой.

- На всех видимых карточках разные животные? Ничего, повезет в другой раз...

В обоих этих случаях ход переходит к следующему игроку.

Конец игры: После того, как все карточки разобраны, игра заканчивается. Победителем становится игрок, собравший таким образом наибольшее количество животных.

