

Murka Mistcleaver

Синий



Без урона: При активации герой не получает урон, даже промахнувшись по мишени.

Зелёный



Заклятый враг: При активации 4 дополнительного урона животным. Активируется даже в случае промаха по мишени.

Красный

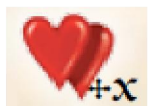


Серия ударов*: Игрок может перебросить только что брошенный кубик и сложить результаты обоих бросков.

* Активируется только при попадании по мишени.

Lady Mary

Синий



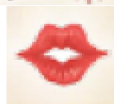
Лечение всех героев: При активации все герои восстанавливают 1 HP

Зелёный



Без урона: При активации герой не получает урон, даже промахнувшись по мишени.

Красный



Соблазнение: При активации на монстра кладётся жетон соблазнения. В конце боя, если монстр повержен, он безумно влюбляется в соблазнившего его персонажа. Игрок убирает жетон соблазнения, а карту монстра добавляет к своей экипировке (при этом слот предмета монстр не занимает). В любой момент после броска кубиков, персонаж может сбросить карту монстра, что бы прибавить значение его урона к тому, что только что нанёс персонаж. Игрок может зачаровать более одного монстра!

Brockenstock

Синий



Заклятый враг: При активации 4 дополнительного урона гоблинам. Активируется даже в случае промаха по мишени.

Зелёный



Карманная кража: Игрок берёт две монеты и добавляет их в казну.

Красный



Пиво: Игрок помещает жетон пива на лист любого персонажа. Этот персонаж до конца боя не получает урон (за исключением того, что наносит монстр, когда выброшены все три цветные кубика). Если пиво за бой было активировано повторно, жетон можно переместить на любого другого персонажа. После боя жетон пива снимается.

Randolph

Синий



Переброс: Игрок может немедленно перебросить только что брошенный кубик.

Зелёный



Заклятый враг: При активации 4 дополнительного урона магическим созданиям. Активируется даже в случае промаха по мишени.

Красный



Метаморфоза: При активации превращает монстра в лягушку. Игрок кладёт жетон лягушки на карту монстра. Теперь наносимый монстром урон уменьшен на 2 (не распространяется на урон после броска всех трёх цветных кубиков). После боя жетон снимается.

Goldfinga

Синий



Карманная кража: Игрок берёт две монеты и добавляет их в казну.

Зелёный



Дополнительный урон*: При активации + 2 урона.

Красный



Воровство: За каждую активацию партия после боя получает случайную карту снаряжения.

* Активируется только при попадании по мишени.

Lanky Lowshot

Синий



Прицельный удар*: При активации наносит 5 урона, вне зависимости от того, в какой сектор мишени попал кубик.

Зелёный



Переброс: Игрок может немедленно перебросить только что брошенный кубик.

Красный

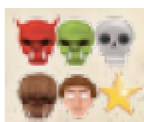


Трассирующий выстрел: Положите жетон подсветки на карту монстра. Теперь все игроки наносят подсвеченному монстру +1 дополнительный урон. После боя жетон снимается.

* Активируется только при попадании по мишени.

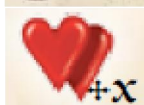
Sir Moo

Синий



Заклятый враг: При активации 4 дополнительного урона нежити. Активируется даже в случае промаха по мишени.

Зелёный



Лечение всех героев: При активации все герои восстанавливают 1 НР.

Красный



Вмешательство высших сил*: При активации один из персонажей, на выбор активировавшего, восстанавливает столько НР, сколько урона было нанесено броском. При этом активировавший способность игрок должен громко и неистово восславить своего бога (богов).

* Активируется только при попадании по мишени.

Torm

Синий



Дополнительный урон*: При активации + 2 урона.

Зелёный



Прицельный удар*: При активации наносит 5 урона, вне зависимости от того, в какой сектор мишени попал кубик.

Красный



Слепая ярость*: При активации персонаж превращается в машину смерти. Ценой одного НР игрок может удвоить нанесённый урон.

* Активируется только при попадании по мишени.

Fridolin

Синий



Дополнительный урон*: При активации + 2 урона.

Зелёный



Заклятый враг: При активации 4 дополнительного урона людям. Активируется даже в случае промаха по мишени.

Красный



Героическая баллада: При активации монстр лишается всех спецспособностей до конца боя, при условии, что партия заплатит 1 золотой за выступление (ни один бард не станет петь даром, знаете ли).

* Активируется только при попадании по мишени.