







Каждый игрок берет три символа Разума. Кубик бросается по очереди против любого игрока. В ответ игрок так же бросает кубик - каждый раз происходит своеобразная дуэль. **Колдун** – игрок, бросающий кубик в свой ход (*атакующий*). **Жертва** – игрок, против которого бросают кубик и отвечающий своим броском в чужой ход (*атакуемый*). **Отдать Разум Ктулху** – положить жетон в центр стола. **Безумие** – лишиться всех жетонов Разума.

	Жертва теряет 1 жетон Разума, отдавая его Ктулху.
	Колдун забирает себе один жетон Разума у Жертвы. Если при этом Колдун Безумный, тогда он не забирает Разум себе, а отдаёт его Ктулху. Если Жертва (атакуемый) в ответ выбросит такой же символ, то жетон разума всё равно забирает Колдун (атакующий).
	Колдун получает 1 символ Разума от Ктулху. Если в центре стола нет символов Разума, Колдун ничего не получает.
	Все теряют 1 символ Разума, отдавая его Ктулху.
	Колдун выбирает любое вышеперечисленное действие.

Безумный игрок в свой ход может нападать на других игроков, но никто не может напасть на него. Безумный может стать нормальным человеком, если выбросит символ  и возьмёт себе обратно Разум у Ктулху.

Вы побеждаете, если вы единственный игрок, у кого есть символы Разума в конце раунда. Если все игроки Безумны, игра заканчивается победой Ктулху.