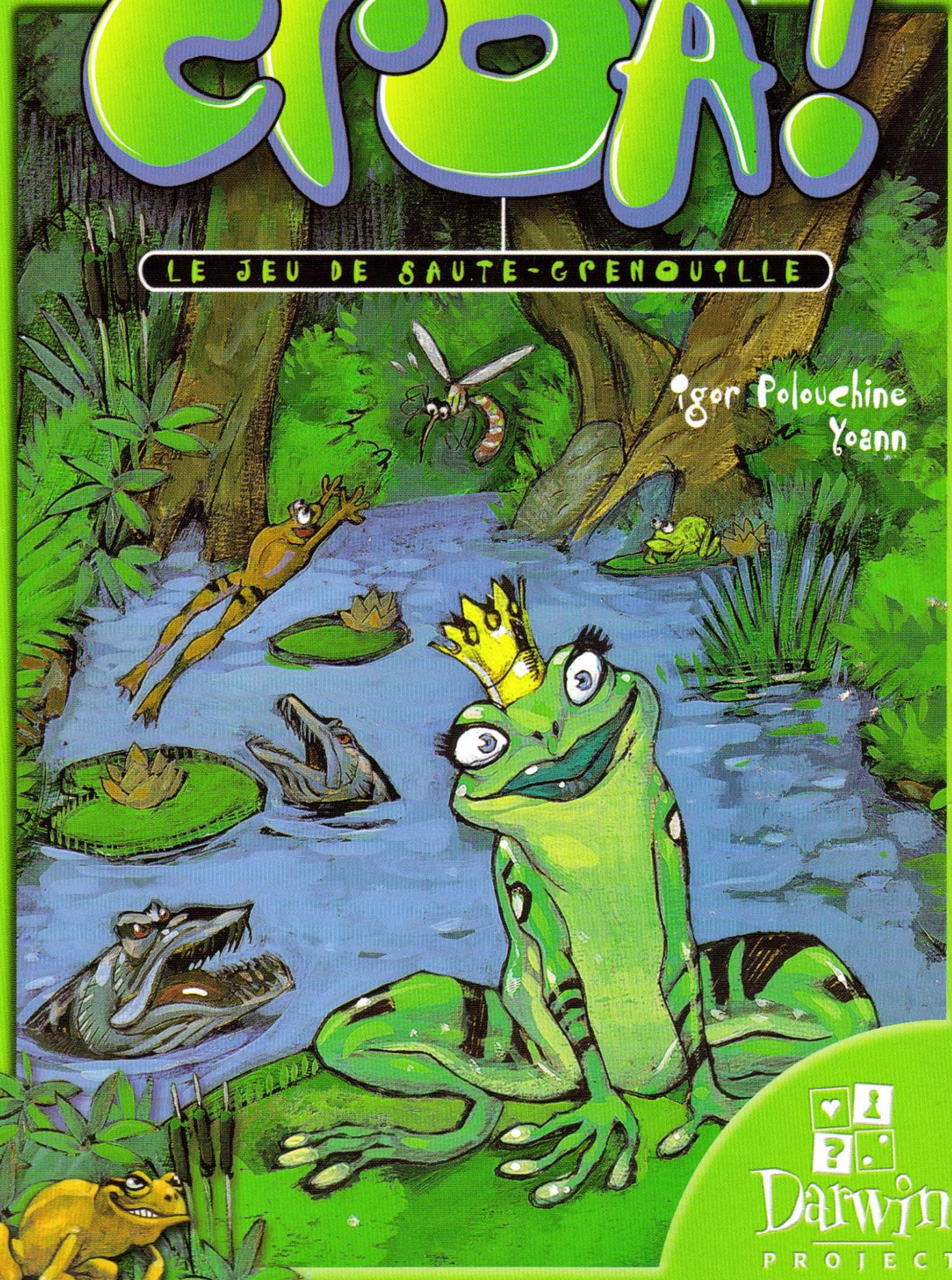
CROA!

LE JEU DE SAUTE-GRENOUILLE



Igor Polouchine
Yoann

Darwin
PROJECT

Ква!

Игра про прыгающих лягушек

Игра для 2 - 4 игроков от 6 лет, продолжительностью от 15 до 30 минут.

Компоненты

Правила - 64 тайла, из которых формируется пруд - 4 лягушки принцессы с короной - 32 лягушки служанки, по 8 каждого цвета - 24 жетона самца , по 6 каждого цвета

Начало игры

Перемешайте все тайлы и выложите их на стол случайным образом картинкой вниз в виде квадрата со стороной 7х7 клеток (для продвинутых игроков - 8х8 клеток). Каждый игрок выбирает себе цвет, берёт одну принцессу, двух служанок и 6 жетонов самцов одного цвета.

2 игрока

3 игрока

4 игрока

Игроки расставляют принцесс и служанок, согласно схеме.

Цель игры

Побеждает тот игрок, чья принцесса останется единственной в пруду.

Игра

Первым ходит игрок, который умеет прыгать дальше всех.

В свой ход игрок должен выбрать одну лягушку и переместить её в соседний тайл (в том числе по диагонали). Тайл переворачивается (если он лежит картинкой вниз), и игрок должен применить эффект тайла.

Будьте осторожны: на тайле может находиться только одна лягушка (ваша или противника), за исключением бревна. Если вы попадаете на тайл, где уже стоит лягушка противника, то лягушка оппонента снимается с поля, после этого применяется эффект тайла.

После передвижения и выполнения эффекта тайла ход переходит к следующему игроку.

Как победить оппонента

Вы проиграли, когда ваша принцесса съедена лягушкой другого игрока или щукой. При этом все ваши служанки удаляются с поля. Игрок, который съел принцессу оппонента, добавляет себе двух служанок на соседние два тайла, прилегающие к своей принцессе. Эти карты остаются перевёрнутыми (если они перевёрнуты) и не оказывают никакого влияния на новых лягушек. Если нет места для новых служанок (либо нет фигурок в запасе), игрок их не получает, либо получает только одну, если это возможно.

Эффекты тайлов

Водная лилия. Ваша лягушка обязана перепрыгнуть на любой соседний тайл на ваш выбор. Вы не можете перепрыгнуть на клетку, с которой вы только что пришли.
Примечание: вы можете вернуться только в том случае, если больше некуда идти. Лягушка никогда не остается на водяной лилии и обязана с неё уйти.

Бревно: Вы можете поместить две лягушки на бревно. Две служанки могут находиться на бревне, при этом служанки противника не могут съесть друг друга. Если на бревно помещается третья лягушка, то она съедает одну из двух по своему выбору.
Принцесса может находиться на бревне, но при этом она может быть съедена и может съесть других лягушек (по желанию). Ваш ход заканчивается.

Комар: вы можете походить другой лягушкой в этот же ход. Действие не обязательное. Если вы не хотите ходить, то ваш ход заканчивается.

Грязь: Ваша лягушка застрял. Вы не можете ей передвигаться (при этом можете передвигать других лягушек) весь следующий ход, даже если другая ваша лягушка съест комара. Ваш ход заканчивается.

Щука: Вашу лягушку съедают. Если это принцесса, то вы проигрываете. Ваш ход заканчивается.

Самец: Если ваша принцесса перемещается на квадрат с самцом, у нее может (по желанию) появиться ребенок. Добавьте новую служанку на этот же тайл, при этом удалите один свой жетон самца из игры. Когда все ваши жетоны самцов закончатся, заводить детей больше нельзя.
Каждый игрок может завести только по одному ребёнку от одного и того же самца, используя жетон, совпадающий с картинкой на тайле. Если картинки не совпадают – заводить ребёнка и использовать жетон самца нельзя.
Во время следующего хода, Вы **обязаны** походить либо новой служанкой, либо принцессой. Ваш ход заканчивается.

Лист: Ничего не происходит. Конец вашего хода

Водоворот: Как только ваша лягушка попадает на тайл с водоворотом, необходимо немедленно переместить её на другой, открытый, тайл с водоворотом. Если на тайле, куда вы переместились, есть другая лягушка, то вы её съедаете. В случае,е сли на поле нет открытого тайла с другим водоворотом, вы остаётесь на месте. Ваш ход заканчивается.

Вариант сложной игры:

В обычной игре, после того, как лягушка уходит с тайла, он остаётся перевёрнутым. Для усложнения игры можно перевернуть его опять картинкой вниз.

Вариант для двух игроков:

Каждый игрок берет два цвета и расставляет лягушек, следуя правилам для четырёх игроков. Когда принцесса одного цвета будет съедена, другой игрок берет себе двух служанок, как обычно. Игра заканчивается, когда обе принцессы одного игрока будут съедены.

2fishki.ru

Перевод выполнил Горшечников Александр ака Gravicapa