

# Правила настольной игры «Питомцы доктора Дума» (Crazy Creatures of dr. Doom)

**Автор: Michael Schacht**

**Игра для 2-4 игроков**

**Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©**

## **Игровые компоненты**

**52 карты:**

- **48 карт Сумасшедших Созданий** (4-х цветов)

пронумерованы от 1 до 6 (каждая цифра дважды встречается в каждом цвете)

- **4 карты Машин** (4-х цветов)

на одной стороне каждой карты есть знак «+», на другой знак «-»

## **Вступление**

Из странного особняка Доктора Дума постоянно доносятся необычные звуки. Из дымохода вылетают облачка дыма всевозможных цветов, а люди рассказывают странные истории о необычных существах, которых они видели в лесу возле особняка. Помогите Доктору Думу закончить его странные эксперименты по созданию самых необычных в мире существ!

## **Цель игры**

Игрокам нужно постараться избавиться от своих карт. В конце каждого раунда оставшиеся в руках игроков карты будут засчитаны в качестве штрафных очков. Игрок, которому удастся к концу игры набрать меньше всех штрафных очков, победит в игре и станет новым помощником Доктора Дума.

## **Подготовка к игре**

Поместите все карты Машин в ряд стороной «+» вверх. Перемешайте карты Созданий.

При игре вчетвером раздайте каждому игроку по 10 карт.

При игре вдвоём или втроём раздайте каждому игроку по 12 карт.

Все игроки берут свои карты в руки, не показывая их противникам.

Поместите 8 карт лицевой стороной вниз в запасную колоду рядом с картами Машин.

Все остальные карты не будут использованы в текущем раунде – отложите их в сторону, не заглядывая на лицевую сторону.

Выберите первого игрока.

## **Игровой процесс**

Игра состоит из серии раундов, число которых равняется количеству участников игры. Игроки действуют по очереди, по часовой стрелке. Игру начинает первый игрок.

Каждый игрок в свой ход выкладывает из руки на стол рядом с одной из машин одну карту. Если игрок не может выложить карту, он должен спасовать, тем самым пропуская свой текущий ход. Этот игрок может попытаться выложить карту в свой следующий ход.

### **Выкладывание карт**

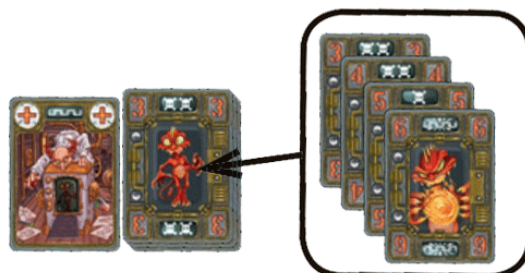
Карты Созданий необходимо класть лицевой стороной вверх в стопку рядом с картой Машины, **совпадающей с ними по цвету**.



Если на машине нарисован **символ «+»**, выкладывающему карту игроку необходимо обратить внимание на находящуюся в стопке рядом с ней верхнюю карту Создания, так как он может выложить только карту Создания с **равным этой карте или большим числом**.

**Пример:**

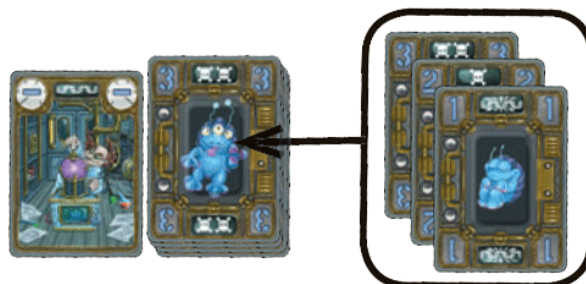
Верхняя карта в стопке рядом с **красной** машиной с символом «+» – это карта с цифрой «3». Рядом с этой машиной можно выложить только **красную** карту Создания с цифрой «3», «4», «5» или «6».



Если на машине нарисован **символ «-»**, выкладывающему карту игроку необходимо обратить внимание на находящуюся в стопке рядом с ней верхнюю карту Создания, так как он может выложить только карту Создания с **равным этой карте или меньшим числом**.

**Пример:**

Верхняя карта в стопке рядом с **синей** машиной с символом «-» – это карта с цифрой «3». Рядом с этой машиной можно выложить только **синюю** карту Создания с цифрой «3», «2» или «1».



Карту с **символом «генетической мутации»** (есть на картах с цифрами «1» и «6») можно положить на любую карту с **таким же символом и цветом**. В этом случае нарисованные на машине символы «+» или «-» игнорируются.

**Пример:**

Верхняя карта в стопке рядом с **зелёной** машиной – это карта с цифрой «1» и значком «генетической мутации». Рядом с этой машиной можно выложить **зелёную** карту с цифрой «1» или «6» (на них тоже есть символ «генетической мутации»).



**Примечание:** В начале каждого раунда рядом с машинами ещё нет карт Созданий, поэтому первая выложенная рядом с каждой машиной карта может быть с любым номером (но не забывайте, что она всё равно должна совпадать с машиной по цвету).

### **Выкладывание карты с той же цифрой**

Если игрок выкладывает карту Создания, число на которой равно числу на предыдущей карте в стопке, он **должен**:

- **перевернуть** любую карту **Машины** на другую сторону

или

- **заставить** любого игрока **взять одну карту** из запасной колоды.

**Примечание:** Если в запасной колоде уже нет карт, игроку **придётся** перевернуть любую карту машины.

### **Подсчёт очков**

Если игрок **выкладывает** из руки **последнюю карту**, остальные игроки делают по одному последнему ходу и затем раунд заканчивается. Также раунд завершается в том случае, если **все игроки пасуют** из-за того что не могут выложить карты.

За каждую оставшуюся в конце игры в руке карту Создания игрок получает 0-2 **штрафных очка**. Штрафные очки указаны на самих картах (0 очков на картах Созданий «1» и «6», 1 очко на картах Созданий «2» и «5» и 2 очка на картах Созданий «3» и «4»).



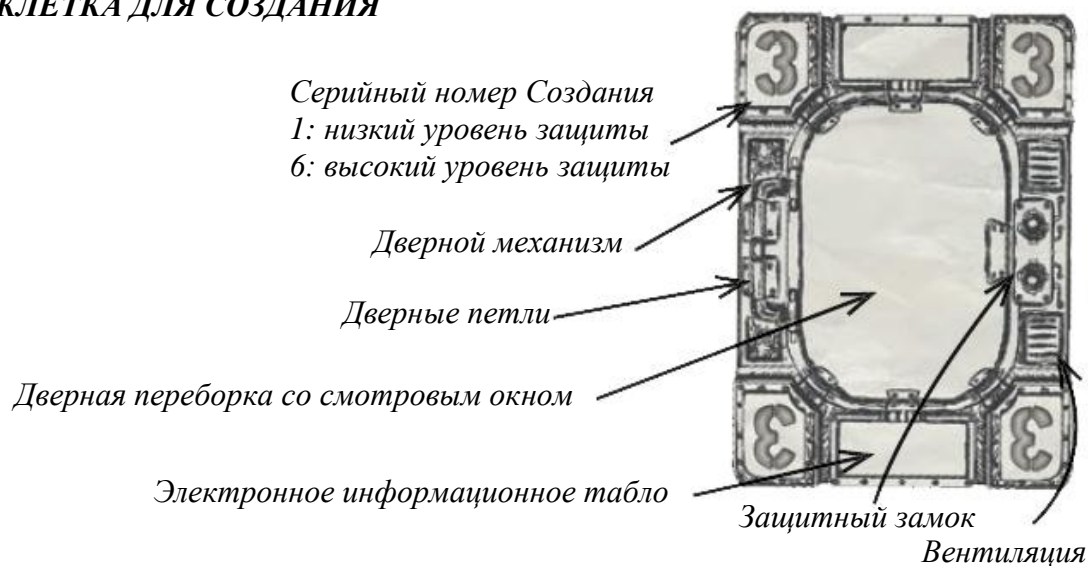
Если у игрока вообще **не осталось** в руке карт Созданий, он **вычитает 3 очка** от своих штрафных очков (если у игрока менее 3-х очков, с него снимаются все штрафные очки).

После того как игроки запишут полученные ими в текущем раунде штрафные очки, начинается новый раунд (с игрока, сидящего слева от предыдущего первого игрока).

Перемешайте 48 карт Созданий и раздайте каждому игроку то же количество карт, что и в первом раунде. Подготовьте запасную колоду. Переверните все карты Машин стороной «+» вверх.

### **Конец игры**

После того как будет сыграно число раундов, равное количеству участников игры, игра заканчивается. Игрок, которому удалось набрать **меньше всех штрафных очков**, становится победителем.

**КЛЕТКА ДЛЯ СОЗДАНИЯ****АМФИЖУК**

Что-то среднее между лягушкой и тараканом. Не выглядит опасным, но берегитесь липкого языка и электрических разрядов!

**ПЧЕЛОРОГ**

Огромная сила, ограниченный мозг и опасный ядовитый шип на спине... Всё, что так любит сумасшедший учёный...

**ТРОЛЛИФАНТ**

Вы верите в существование троллей? Доктор Дум тоже не верит, но он обожает сказки, поэтому создал собственную версию тролля на основе ДНК слона.

**АДСКИЙ КОТ**

Если бы у дьявола было животное, то это был бы адский кот. В юности это очень симпатичная зверушка, но во взрослом возрасте в периоды агрессии бросается огненными шарами.

**МИНИМИЗАТОР**

У вас бывает так, что вы немного опасаетесь того, что создали? Просто уменьшите это, и спите спокойно...

**УВЕЛИЧИТЕЛЬ**

День мирового господства Доктора Дума уже не за горами, поэтому давайте вернём созданным им существам их первоначальный размер!