

ДУХИ НИАГАРЫ

Новые приключения для 3 - 6 охотников за сокровищами в возрасте от 8 лет и старше.

Можно играть только в комплекте с игрой NIAGARA.



Перевод правил на русский язык: Туманова Анна, ООО Стиль Жизни ©

Охота за сокровищами продолжается! Вступите в схватку с коварными и стремительными водоворотами, если хотите разжиться богатой добычей. Обратитесь за помощью к добрым духам реки «Купающемуся Бобру» и «Стремительному Лосю». Но будьте Осторожны! Каное с большей вместимостью привлекают воришек.

Подготовка к Игре:

Подготовьте все так же, как для игры Ниагара, только со следующими изменениями:

Перед тем как играть в Духи Ниагары в первый раз, прикрепите круглую наклейку Водоворот на любой из дисков реки.

Положите диск Водоворот рядом с Фиолетовым Месторождением.

Если вы играете вдвоем, то поместите только по 6 драгоценных камней на каждое Месторождение. Если вы играете вшестером, разместите 8 камней. (В базовой игре Ниагара уже есть по одному дополнительному камушку каждого цвета).

Бобёр располагается около шкалы погоды.

Каждый игрок ставит двухместное и одноместное каное своего цвета в Лагерь (вам не потребуется второе одноместное каное, как в Ниагаре)

Вы можете приклеить прямоугольную наклейку Сброса карт (для шестого игрока) на игровое поле.

Закрепите фигурку Стремительного Лося между держателями и поместите на Красное Месторождение.

Каждый игрок получает 3 новые карточки Перемещений своего цвета (в дополнение к 7 картам в Ниагаре). В это расширение также включен полный комплект карт для шестого игрока.

Рис.1

Цель игры:

Цель игры та же, что в игре Ниагара: первый игрок, которому удастся собрать 5 разных камней, 4 камня одного цвета или 7 любых камней становится победителем.

Ход Игры:

Правила игры Ниагра остались без изменений. Добавлено несколько новых правил:



Двухместные каноэ

Двухместные каноэ перемещаются, загружаются и разгружаются по тем же правилам, что и одноместные каноэ. Следующие правила новые:

В двухместное каноэ можно загружать и выгружать до 2 камней (рис 2). Тем не менее, это можно сделать только у одного Месторождения.

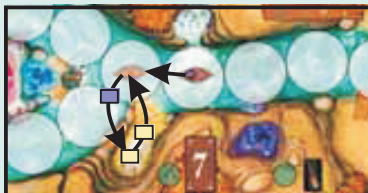


Рис. 2: У Бена в Коричневом каноэ 7 Перемещений. Он двигает свое каноэ на единицу и приплывает к Жёлтому Месторождению. Там он выкладывает Фиолетовый камень и берет 2 Жёлтых камня, используя 6 очков Перемещений.

Двухместные каноэ могут красть камни в соответствии с правилами игры Ниагара. Для них применимы так же следующие правила:

Игрок в пустом двухместном каноэ может украсть два драгоценных камня за один ход – даже из разных каноэ, однако, если в нем уже лежит один камень, можно украсть только один (см рисунок 3а и 3б).

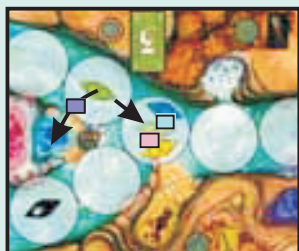


Рис.3а: Джина в Зелёном каноэ использует карточку Перемещений равную 3 очкам. Она выкладывает один Фиолетовый камень со своего каноэ и перемещается на один диск вверх по реке. Там она крадет один Красный камень у Йена и один Синий у Бриджет.

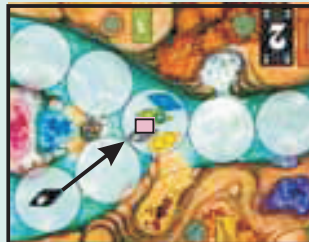


Рис. 3б: Берт на Чёрном каноэ перемещается вверх по реке и занимает тот же диск. Так как у него уже есть один драгоценный камень, он может украсть только один камушек. Он выбирает Красный камень Джины.



Водоворот

Каноэ никогда не может останавливаться на круге Водоворот.



Вниз по реке

Если каноэ плывет вниз по реке и пересекает водоворот, он считается как простой диск. Если каноэ останавливается в водовороте, его следует переместить на один диск вниз по реке (Рис. 4а).

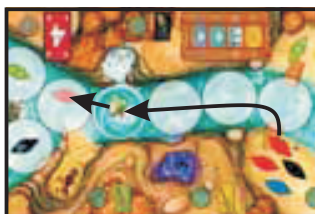


Рис. 4а: Роза в Красном каноэ сыграла карточку Перемещений равную 4. Она передвигает каноэ вниз по реке и останавливается в водовороте. Так как она не может там останавливаться, она должна переместить каноэ на один диск вниз по реке.

Вверх по реке

Если каноэ плывет вверх по реке, преодолеть водоворот труднее. Каноэ, которое пересекает водоворот, понадобятся дополнительные очки Перемещений. (рис. 4г и 4д). Если каноэ останавливается в Водовороте, его следует переместить на один диск вниз по реке. (рис. 4б и 4в). Игрок в этом каноэ не может красть, пока находится на этом диске.

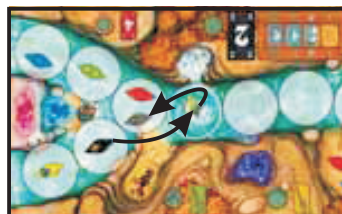


Рис. 4б: Берт в Чёрном каноэ сыграл карточку Перемещений равную 2 очкам. Его каноэ останавливается в водовороте. Там оно оставаться не может, и Берт вынужден передвинуть свое каноэ на один диск назад вниз по реке.



Рис. 4в: У Бриджет в Синем каноэ 4 очка Перемещений. Ее каноэ доплывает до водоворота, но не может переплыть его, так как она потратила последнее очко Перемещений, попав в водоворот. Ей придется переместить свое каноэ на один диск назад вниз по реке. Так как водоворот переместил ее вниз по реке, она не может грабить каноэ Берта.

Рис. 4г: 5 очков Йена в Жёлтом каное достаточно, чтобы преодолеть водоворот. Ему нужно 3 очка, чтобы доплыть до водоворота, 4-е очко он тратит на диске водоворот, и пятое очко использует, чтобы пересечь водоворот и встать на диск, следующем после водоворота.

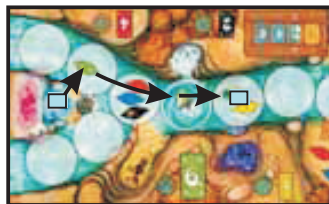


Рис. 4д: У Джинны в Зелёном каное 6 очков. Сперва она берет камень (за два очка). За 4 оставшихся очка она пересекает водоворот. Теперь она может взять камень у Йена.

Если водоворот находится у развилки реки, (около Жёлтого Месторождения) и ваше каное заканчивает ход в водовороте, вы можете переместить каное на правый или на левый рукав реки (Рис 5).

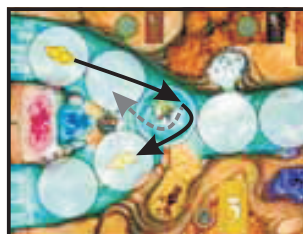


Рис. 5: У Йена 3 очка и он начинает перемещение с правого рукава реки. Трёх очков Перемещений не достаточно для того, чтобы пересечь водоворот. Йену приходится переместить своё каное на один диск вниз по реке. Он выбирает левый рукав реки.

Если во время Передвижения Реки водоворот падает с водопада, карточка водоворота возвращается на поле около Лагеря, за натянутую веревку.

Три новые карточки Перемещений



"7" Карта
Игрок с этой карточкой может использовать 7 очков Перемещений.



"Лассо" Карта
Игрок, использующий эту карточку, может вытащить свое каное на ближайший берег реки (Рис. 6а).

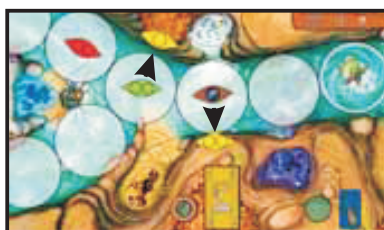


Рис. 6а: Йен в Жёлтом каное сыграл карту Лассо. Он переместил свои каное на берег реки.

Нельзя высаживаться на берег, где расположены Синее и Красное Месторождения (Рис. 7а).



Рис. 7а: Берег реки вне досягаемости для каное. Бриджет в Синем каное придется вытащить каное на другой берег.

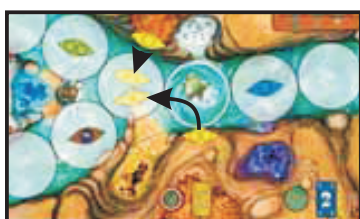


Рис. 6б: После Передвижения реки, Йен возвращает свои каное на воду. Одно каное попадает в водоворот, и уносится на один диск вниз по реке.

Пока каное находится на берегу, из него никто не может красть, выгружать или класть в него драгоценные камни. После Передвижения реки, игроки возвращают свои каное обратно на воду – на тот диск, на котором оно стояло до этого. В том случае, если там теперь находится водоворот, каное перемещается на один диск вниз по реке (Рис. 6б).

- Если водоворот находится рядом с Жёлтым Месторождением, игрок может по своему выбору поставить лодку на правом или на левом рукаве реки.
- Если водоворот находится около Красного Месторождения, Каное падает с водопада (Рис. 7б).



Рис. 7б: Как не повезло Розе в Красном каное: Она вытащила своё каное на берег около Красного Месторождения. После Передвижения реки, водоворот оказался прямо в этом месте. И теперь ее каное угодило в водопад.

Каное, которые находятся на берегу, когда играется карта Лассо, не могут быть возвращены на реку, после Передвижения реки.



Карты 1/2/3

Игрок с такой картой может переместить только одно своё каноэ. Он может выбрать сколько очков использовать 1, 2 или 3.

Карточки Облако, 1/2/3 и Лассо не учитываются при подсчете скорости реки (рис 8).

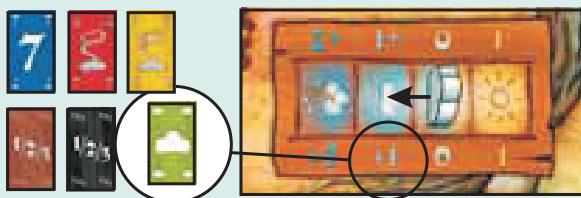


Рис 8: У Бриджет в Синем каноэ 7 очков, Роза в Красном и Йен в Жёлтом выбрали карту Лассо. Бен в Коричневом и Берт в Чёрном сыграли карты 1/2/3. Джина в Зелёном каноэ выбрала карточку Облако. Река передвигается на 8 клеток (нижняя карта Перемещений = 7; погода = 1; 7+1=8).



“Купающийся Бобёр”

Как только игрок перемещает Облако на отметку +2, Бобёр ставится на первый диск реки (около Лагеря). Если на этом диске находится водоворот, Бобёр помещается на один диск ниже по реке. На одном диске с Бобром могут находиться несколько каноэ.

Как только Бобёр падает в Водопад, облако на шкале погоды снова ставится на «0», а Бобёр дожидается своего нового выхода...



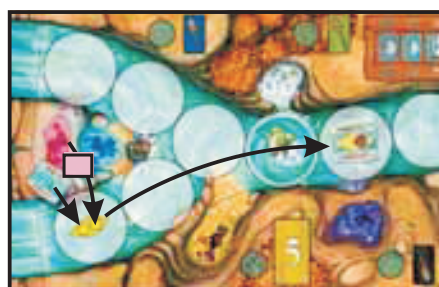
“Стремительный Лось”

Если каноэ игрока в начале его хода находится рядом с Красным Месторождением, он может взять с собой Лося. Он ставит карточку Лося на реку, а своё каноэ внутрь карточки.

Пока Лось находится в каноэ, у игрока есть два добавочных очка Перемещений (Рис. 9).

Нельзя забрать Лося у другого игрока.

Рис. 9: У Йена в Жёлтом Каноэ 5 очков. Так как одно из его каноэ находится около Красного Месторождения, он сажает Лося в каноэ. Теперь у него становится 7 очков. Он берет Красный камень и пересекает водоворот.



Если игрок использует карточку 1/2/3, когда у него на борту Лось, у него становится соответственно 2/3/4 очка.

Если игрок использует карточку Облако или Лассо, он не может перемещать каноэ, соответственно, не может перемещать каноэ с Лосем на борту.

Лось остается на одном и том же каноэ до тех пор, пока не упадет в водопад или не достигнет Лагеря. После следующего Передвижения реки Лось возвращается на Красное Месторождение.

Игра заканчивается и Победитель определяется по правилам игры Ниагра

Издатель Zoch Verlag

Копирайт: 2006

Автор: Thomas Liesching

Иллюстрации & верстка: Victor Boden

Перевод правил на русский язык: Туманова Анна, ООО Стиль Жизни ©