Правила настольной игры «Собек»

(Sobek)

Автор: Bruno Cathala

Игра для 2-4 игроков Возраст: 13+ Время игры: 40 мин

Перевод на русский язык: Завельская Анастасия, ООО «Игровед» ©

Знакомство с игрой и ее цель

Строительство храма в честь Собека идет полным ходом. Вся экономика Древнего Египта сосредоточилась вокруг места строительства. Здесь появился новый рынок, и купцы, плавающие на своих фелуках вверх и вниз по течению Нила, непрерывно снабжают страну разнообразными товарами. Между торговцами существует довольно жесткая конкуренция, как и следовало ожидать. Некоторые готовы стать продажными сверх всякой меры, для того чтобы добиться славы и богатств. В основном богатств, конечно…

Вы входите в местную гильдию купцов и готовы сделать все возможное, чтобы превзойти своих конкурентов.

У вас есть **3 раунда**, за которые вы должны получить больше денег, чем ваши соперники, однако, постарайтесь не злоупотреблять коррупцией!

Компоненты игры

1 игровое поле

4 фишки игрока

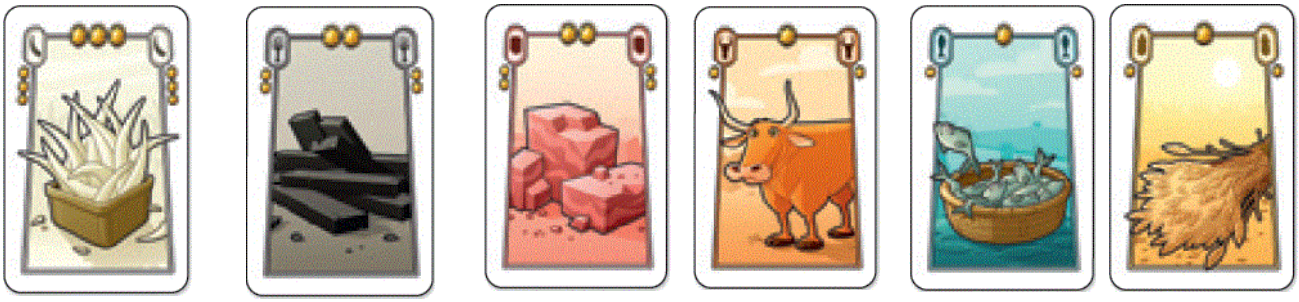
12 жетонов событий

Рубашка

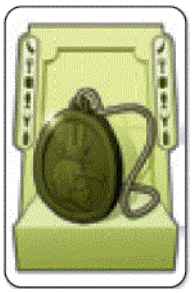
4 значка коррупции

54 карты товаров

Слоновая кость | Эбеновое дерево | Мрамор | Рогатый скот | Рыба | Пшеница



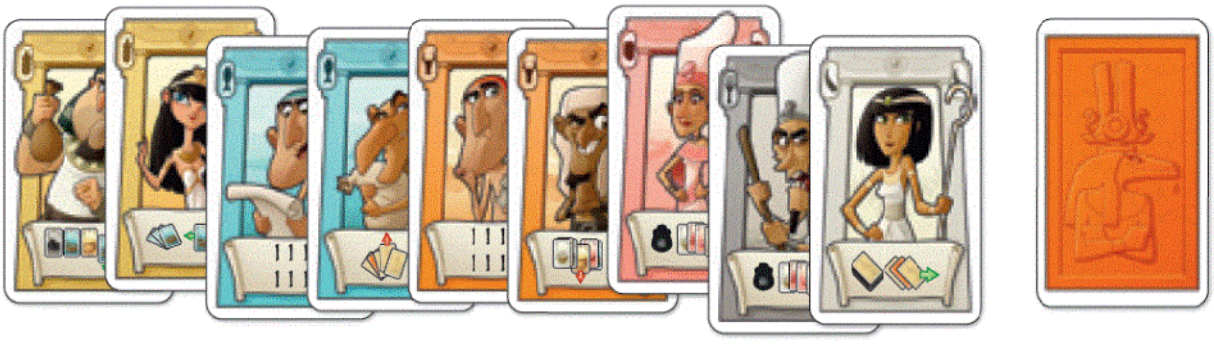
Амулеты | Рубашка



У 9 карт товаров рубашки другого цвета. Из них состоит стартовый набор карт в каждом раунде. →

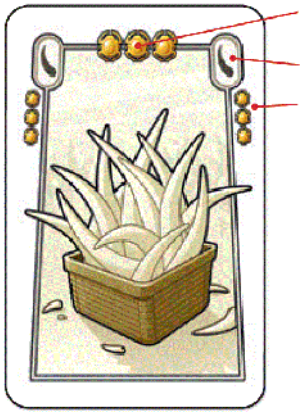
Рубашка

9 карт персонажей



Описание карт

Подробная карта товара:



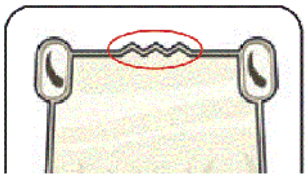
Стоимость карты

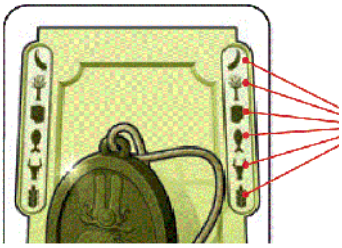
Значок товара

Напоминание стоимости карты

Есть два типа карт для каждого товара: карты со стоимостью и карты без стоимости. На примере ниже у карты слоновой кости нет реальной стоимости.

3 деления на рамке карты указывают на то, что карты этой группы обладают ценностью в 3 (три) скарабея.

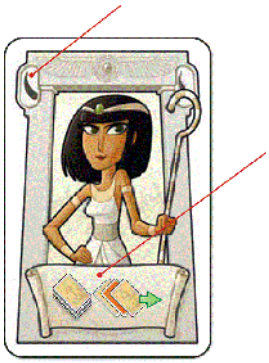




Амулеты используются как джокеры, поэтому на них представлены все значки товаров.

Подробная карта персонажа:

Каждая карта персонажа так же принадлежит к определенной группе товара. На это указывает цвет рамки, а также значок товара (здесь – слоновая кость).



У каждого персонажа есть свои способности, о которых более подробно рассказывается в конце правил. Эти способности указаны на папирусе в самом низу карты. На протяжении раунда карта персонажа может быть сыграна либо как карта персонажа, либо как карта товара.

У карты персонажа нет стоимости.

Подготовка

1 Поместите игровое поле в центр стола

2 Игроки выбирают цвета своих фишек и ставят их на нулевую отметку игрового поля

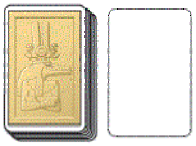
3 Перед собой игроки кладут значки коррупции с печатью того же цвета, что и выбранная фишка.

4 Помешайте карты с зеленой рубашкой и раздайте каждому игроку по 2. Это стартовый набор карт.

Остальные зеленые карты не используются в текущем раунде и могут быть убраны в коробку

5 Смешайте вместе карты товаров и карты персонажей и положите колоду рядом с игровым полем. Важно: **если игроков двое**, то нужно снять верхние 9 карт с колоды.

Эти 9 карт не используются в текущем раунде и могут быть возвращены в коробку.



7 Перемешайте 12 жетонов событий, повернутых лицевой стороной вниз. Выберите 5 любых жетонов и положите их в стопку рядом с игровым полем. Оставшиеся жетоны не используются в текущем раунде и могут быть убраны в коробку.

Решите, кто начнет первый раунд. Теперь вы готовы сыграть.

6 Заполните 9 причалов вдоль Нила, следуя 3 правилам:

1. Начните с причала ближайшего к храму.
2. Карты товаров (бежевая рубашка) кладутся лицевой стороной вверх.
3. Карты персонажей (оранжевая рубашка) всегда кладутся лицевой стороной вниз.

Ход игры

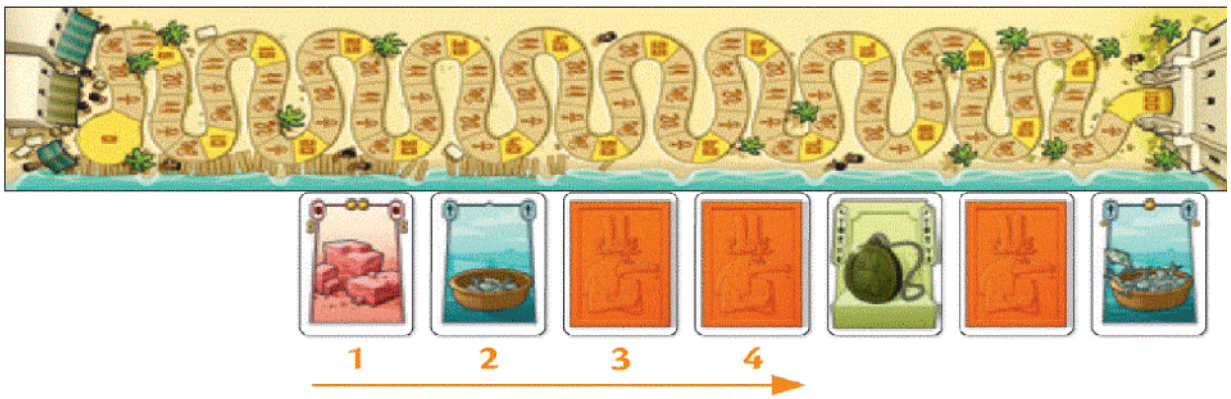
В ваш ход вы можете выбрать одно (и только одно) из трех действий, представленных далее. После того, как вы совершили выбранное действие, ваш ход завершен и переходит к игроку слева от вас. Он так же должен выбрать одно из трех действий и так далее.

3 возможные действия:

1. **Взять карту**
2. **Сыграть персонажа**
3. **Сыграть набор карт товаров**

Взять карту

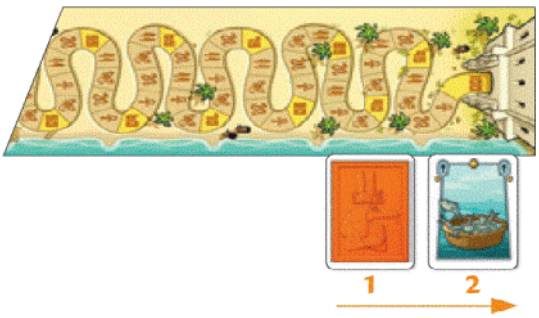
- Чтобы взять карту, выберите 1 из 4 доступных карт и добавьте ее к тем, что имеются у вас в руке.
- Под доступными картами подразумеваются первые 4 карты, ближайшие к «0». Пример:



4 доступные карты

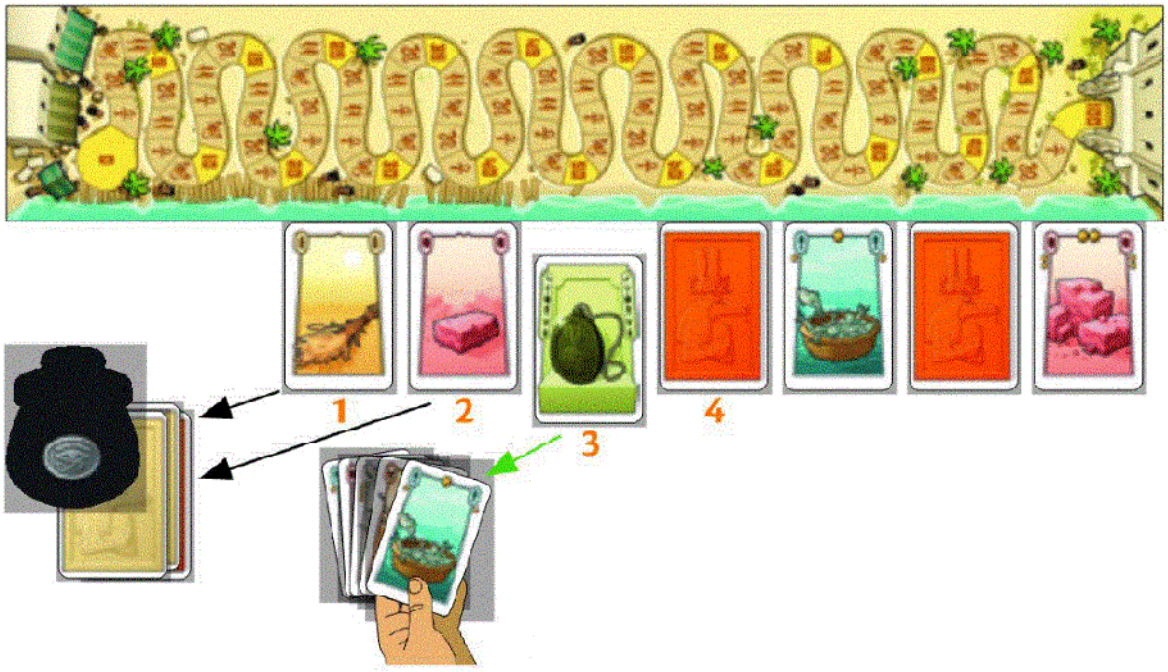
Важно: выбор более ограничен, когда остается меньше 4 карт:

В этой ситуации доступны только 2 карты



Коррупция

- Первую доступную карту вы можете брать, не опасаясь последствий, так как вы соблюдаете порядок прибытия фелук. Однако выбор другой карты, в обход устоявшихся порядков, имеет свою цену и это уже коррупция!
- Правило коррупции очень простое: все карты, которые вы пропустили, оказываются под вашим значком коррупции.



Вы решили взять амулет (3). Но перед ним находится пшеница (1) и мрамор (2), так что вы должны положить их под свой тайл коррупции.

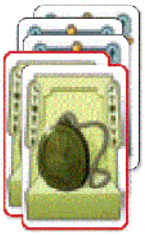
Правило коррупции работает независимо от типа взятой карты (товара или персонажа).

Сыграть персонажа

- Сыграйте из руки одну (и только одну) карту персонажа. Для этого положите ее лицевой стороной вверх в Сброс (рядом с колодой) и примените способности, указанные на папирусе.
- Все способности персонажей подробно описаны на последней странице правил.

Сыграть набор карт товаров

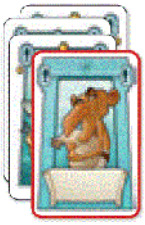
- Набор – это несколько карт товаров одного типа.
- Чтобы сыграть набор, вам нужно выложить перед собой по меньшей мере 3 карты товаров лицевой стороной вверх (вы, конечно, можете сыграть и больше карт).



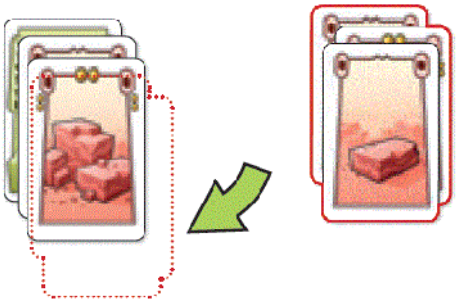
Примечания:

- Набор может включать один или несколько амулетов (джокеров).
- Любой персонаж, связанный с каким-либо товаром, может быть включен в набор карт товаров этого типа.

Имейте в виду, что в таком случае вы не можете использовать способности этого персонажа!



- Можно добавлять карты в сыгранный ранее набор (чтобы получить больше очков), но работает все то же правило: вы должны добавить **не меньше** 3 новых карт.



Жетоны событий

Пока в игре остается хотя бы один из пяти жетонов событий, розыгрыш набора карт немедленно приводит к началу события.

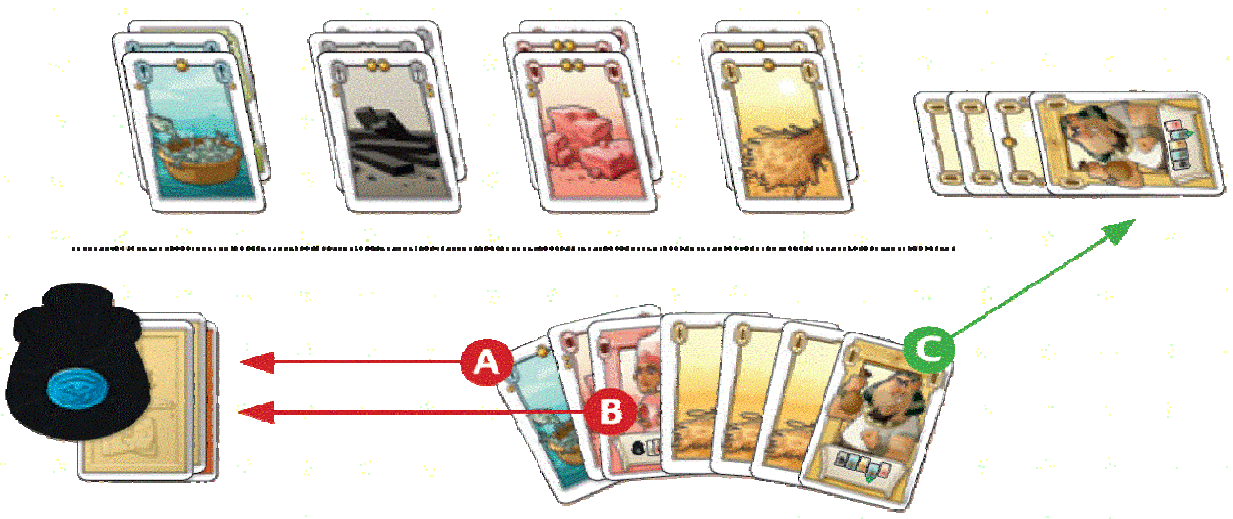
- Если вы разыгрываете набор карт, возьмите все оставшиеся жетоны, выберете один из них и сразу же примените его эффект. Затем сбросьте жетон.
- Чтобы помешать другому игроку извлечь выгоду из события, вы можете выбрать жетон, эффект которого нельзя применить или он не распространяется на вас. В таком случае вы просто сбросите его.
- Про все жетоны подробно написано на последней странице правил.

Поставки товаров

- Игрок, забравший последнюю карту с причала Нила, должен разложить для следующего игрока новый набор карт. Он снимает 9 карт с верха колоды и кладет их на причалы согласно правилам, описанным выше.
- На протяжении раунда товар и персонажи будут доставлены к причалам 6 раз (5, если играет 2 человека).

Конец раунда

- Раунд **немедленно** заканчивается тогда, когда игрок забирает последнюю карту из последней поставки товара.
- Игроки, имеющие на руках набор из трех карт, могут сыграть его, но ориентировать его нужно горизонтально – такой набор принесет меньше очков. **Важно:** на данном этапе нельзя добавлять карты к уже сыгранным наборам.
- **Внимание:** все карты, которые остались у вас в руке и которые нельзя разыграть, кладутся под ваш значок коррупции.



Раунд закончен, а у вас все еще 7 карт в руке

A. Карта рыбы кладется под значок коррупции, так как она единственная.

B. То же самое происходит и с картами мрамора, так как их всего две, этого недостаточно для набора. Персонаж не может быть разыгран, так как раунд завершен.

C. 3 карты пшеницы и персонаж из этой группы товара не могут быть добавлены к сыгранному на столе набору карт этой же группы. Однако, поскольку карт как минимум 3, может быть сыгран новый набор, но его нужно выложить на стол горизонтально (чтобы отличать его от набора, сыгранного во время раунда).

Теперь подсчитываются очки

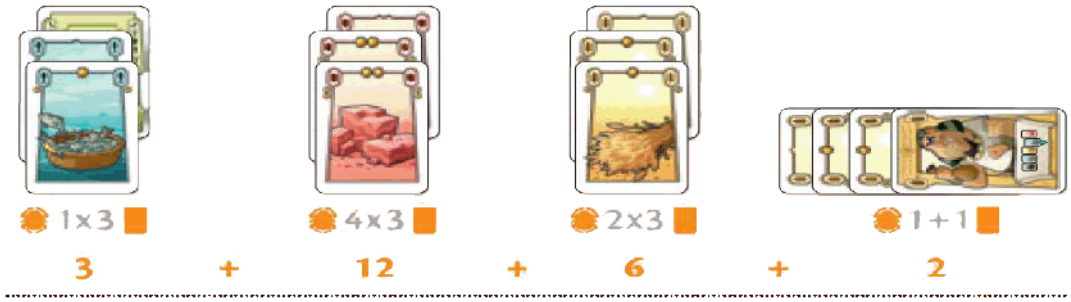
Подсчет очков

Каждый набор карт считается отдельно. Очки набора считаются таким образом:

количество скарабеев X количество карт в наборе

В горизонтальном наборе скарабеи не умножаются на количество карт, а просто суммируются.

Сумма очков является вашим результатом в этом раунде и отражается на игровом поле.



В этом примере игрок получил 23 очка.

Штраф за коррупцию

Пришло время оштрафовать самого коррумпированного игрока. Каждый игрок считает количество карт под значком коррупции.

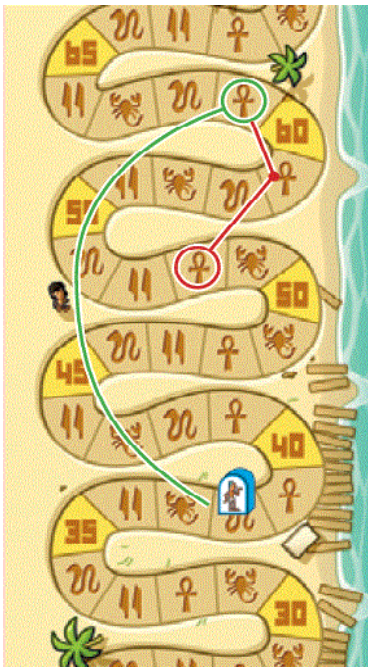
Игрок, у которого больше всего карт под значком коррупции, теряет некоторую сумму очков:

- За каждые 10 очков, полученных **в этом раунде**, игрок должен двигаться назад по игровому полю до символа, аналогичного тому, на котором стояла его фишка.

Вы играете голубой фишкой. Перед подсчетом очков этого раунда у вас было 38 очков, и сейчас у вас больше всех карточек коррупции.

Ваши наборы принесли вам 23 очка, в итоге у вас 61 очко.

Если разделить 23 очка на 10 (остаток не считается), то получится 2. Вы двигаетесь на 2 символа (в данном случае это - Анх) назад, и у вас остается 52 очка.



Ваша чрезмерная коррумпированность лишила вас 9 очков из 23, полученных в этом раунде. Не попадайтесь на эту удочку слишком часто!

Новый раунд

- В новом раунде используются все карты (включая те, что лежат под значками коррупции) и жетоны событий.
- Подготовка к раунду точно такое же, как и в начале игры.
- После того, как подготовка завершена, игрок с наименьшим количеством очков решает, кто будет первым. Он может выбрать себя, если захочет.

Конец игры

- Игра заканчивается после того, как подсчитаны очки третьего раунда. Игрок, у которого больше всего очков, побеждает.
- Если у игроков поровну очков, побеждают оба.
- Игра заканчивается преждевременно, если кто-то из игроков набирает больше 100 очков к концу второго раунда (учитывая штрафы за коррупцию).

Напоминание и пояснение

- Если у игроков одинаковое количество карточек коррупции, то нужно посчитать количество скарабеев на карточках. Игрок, у которого больше скарабеев, считается более коррумпированным. Если и скарабеев поровну, то оба игрока платят штраф.
- Допускается разыгрывать карту персонажа, чьи способности нельзя применить в этот момент. Это делается для того, чтобы к концу раунда было меньше карт в руке или чтобы пропустить ход и не брать карту, если нет интересных доступных карт.
- Не забудьте, что карта персонажа может быть сыграна как в качестве самого персонажа с его способностями, так и в качестве части набора, но не то и другое одновременно!
- Как только игрок берет последнюю карту последней поставки товара, раунд сразу же заканчивается. Иногда это хороший способ выбить почву из-под ног ваших соперников, если у них на руках много карт, которые могут оказаться под значками коррупции.
- Если игрок набрал больше 100 очков, он проходит второй раз по игровому полю, «0» в таком случае считается за 100 (1=101, 2=102).

Персонажи

Царица Неферу: игрок берет из колоды 3 карты.
Если Царица Неферу участвует в раунде, то последняя партия товара будет состоять всего из 6 карт.

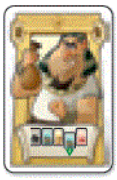
Верховный Жрец: поместите в стопку сброса все карты одной группы товаров из **вашей** стопки коррупции.
Персонажи той же группы товаров могут быть также сброшены, но это не касается амулетов.

Вор: игрок может забрать (похитить) карту из руки любого игрока на свой выбор.
Карта берется наугад, но Вор должен видеть рубашки карт, их цвета.

Книжник: ваши соперники должны оставить в руке всего 6 карт.
Лишние карты кладутся под значок коррупции.

Визирь: можете взять любую карту из стопки коррупции любого игрока.
Вы можете просмотреть стопку коррупции игрока, чтобы сделать выбор.

Куртизанка: добавьте 1 или 2 карты из руки к сыгранному набору карт товаров.
Добавленные карты должны быть из той же группы товаров, что и набор.



Купец: добавьте к картам в руке любую из всех оставшихся вдоль Нила.
При этом вы не подвергаетесь последствиям правила коррупции и не сбрасываете игнорированные карты товаров.

Жетоны событий

4x

Гильдия: передвиньте вашу фишку на следующее поле с таким же символом, а фишку одного из ваших соперников, наоборот, на предыдущее поле с таким же символом.

2x

Потоп: сразу же получаете право совершить второй ход.

2x

Проклятие: его отдают сопернику. При подсчете карт коррупции в конце раунда этот жетон будет означать 2 дополнительные карты. Этот жетон не сбрасывается, а остается лежать рядом с картами коррупции до конца раунда.

2x

Процветание: положите этот жетон к **уже** сыгранному набору пшеницы, рыбы или рогатого скота, который лежит перед вами. Стоимость набора карт увеличится на 2 скарабея.

1x

Бальзамирование: возьмите **все** карты из стопки коррупции себе в руку.

1x

Уловка: посчитайте количество карт под значком коррупции и прибавьте это число к сумме своих победных очков.
Затем верните карты под значок коррупции.