

Правила настольной игры «Креветки»

Веселая игра для 2-6 быстрых и наблюдательных поварят.

Автор: Роберто Фрага

Перевод на русский язык: Наталья Тележкина для ООО «Игровед» ©

В состав игры входит:

- 81 карта креветок
- 3 блюда (Паэлья, Вок, Барбекю)
- 1 скрипучая банка майонеза
- 1 мешочек для хранения

У креветок есть 4 признака:

- **Количество** (1, 2 или 3 креветки на карточке)



- **Размер** (большая, средняя или маленькая креветка)



- **Цвет** (бывают зеленые, оранжевые и фиолетовые креветки)



- **Происхождение** (американская, японская или французская креветка)



Чтобы определить, какая у вас креветка, обратите внимание на все ее признаки.



Пример: на этой карте изображены 2 большие фиолетовые французские креветки.

Цель игры

Играя за юных поварят, вы должны набрать как можно больше креветок, чтобы приготовить свое любимое блюдо с морепродуктами.

Подготовка к игре

- Поставьте банку с майонезом в центре игрового стола.
- Разместите вокруг нее на равном расстоянии друг от друга три блюда.
- Раздайте все карты игрокам. Каждый игрок должен разместить свои карты стопкой (рубашкой вверх) перед собой. Обратите внимание, у игроков может оказаться неравное количество карт – ничего страшного для игрового процесса в этом нет.



Пример: так выглядит начальный расклад при игре вчетвером.

Краткий обзор игры

Первым ходит младший игрок. Он или она переворачивает верхнюю карту в своей стопке и так быстро, как только может, перекладывает ее на одно из блюд. Дальше право хода передается по часовой стрелке, и каждый игрок открывает верхнюю карту в своей колоде и быстро размещает ее на одном из блюд (не глядя на нее предварительно).

Во время игры может быть видно не более 3 карт одновременно – по одной на каждом блюде. Даже если вам не удастся складывать карты в аккуратные стопки, учитывается только верхняя из карт.

Как только на игровом столе видны 3 карты одновременно, можно начинать готовить.

Примечание: до тех пор, пока на каждом из 3 блюд нет хотя бы одной карты, игрок не может перекрывать уже сыгранные карты креветок.

Пример: при игре вчетвером, 3 первых игрока будут вынуждены выбирать разные блюда.

Рецепты

Как только кто-либо из игроков замечает, что у всех лежащих в открытую карт креветок есть хотя бы один общий признак, этот игрок должен нажать на банку (которая при этом громко скрипнет, как и должны делать все правильные и качественно изготовленные банки) и громко и четко объявить признак, о котором идет речь.



Пример: в этом случае игрок должен нажать на банку и сказать «3 креветки!»

Если игрок все сделал правильно, он забирает все уже выложенные на блюдах карты и складывает их рядом с собой лицом вверх. Эти карты представляют собой приготовленную этим игроком еду и уже не возвращаются в игру (*но их можно украсть у игрока*). Затем этот игрок делает свой ход (переворачивает карту и т.д.)

Если игрок ошибся, назначается штраф (см. параграф «штрафы»).

Креветочный коктейль.

Любители креветок во всем мире знают, что все становится вкуснее, когда порции больше. Когда общее количество креветок на всех трех видимых картах будет равно 7, самый быстрый игрок должен нажать на банку и крикнуть «креветочный коктейль», тогда он получит эти карты, как и в описанном выше случае с обычной едой.



Пример: это «креветочный коктейль»!

Большая тарелка с креветками.

Но настоящий повар никогда не останавливается на достигнутом! Поэтому в некоторых ситуациях игрок может найти 2 общих признака одновременно. Игра протекает, как обычно, за одним исключением: заметивший совпадение игрок также забирает себе 7 карт из стопки уже приготовленной еды любого другого игрока по своему выбору (не обязательно красть только у одного игрока, вы можете распределить эти 7 карт как угодно).



Пример: в этом случае игрок может сказать «три американские креветки»



Пример: а в этом случае фраза «большой креветочный коктейль» позволит вам забрать себе все!



Пример: а как вам эти «оранжевые французские креветки»?

Легендарное блюдо от шеф-повара!

Игрок, достаточно гениальный, чтобы заметить целых три общих признака между картами и вовремя стукнуть по банке, **НЕМЕДЛЕННО** выигрывает игру, если, конечно, он назвал признаки правильно. В противном случае назначается штраф.



Пример: любой, сказавший в этой ситуации «большой японский креветочный коктейль», завоюет как право называться победителем, так и уважение других поварят!



Пример: «3 оранжевые американские креветки!» - и вы выиграли!

Штрафы

(мы же обещали о них рассказать)

В случае если игрок ошибся в своей оценке схожести креветок, не сказал вообще ничего после того, как сжал банку, или сказал все верно, но несчастная посудина с майонезом не издала ни звука, назначается штраф. Игрок берет карту из стопки своей приготовленной пищи и отдает ее любому другому игроку по своему выбору (карта помещается также в стопку уже готовой еды).

Если вам нужно заплатить штраф, а в стопке с готовой едой пусто, отдайте игроку карту из своей колоды карт креветок.

Конец игры

Тот, кому удастся приготовить **легендарное блюдо от шеф-повара**, незамедлительно объявляется победителем.

Если этого не происходит, игра заканчивается, когда у кого-либо из игроков не хватает карт в колоде с креветками, чтобы сделать ход. Игрок, набравший наибольшее количество карт в стопке с приготовленной пищей, становится победителем. Карты, все еще лежащие перед игроками лицом вниз в колоде карт креветок, при подсчете не учитываются.

В случае ничьей приготовьтесь к следующему раунду!