

Правила настольной игры «Солнце и Луна» (Sun and Moon)

Автор игры: Жак Зейме (Jacques Zeimet)

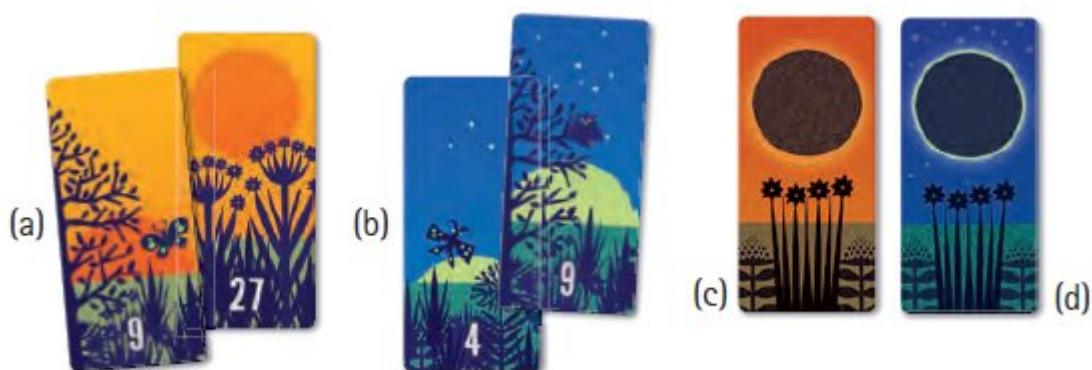
Перевод на русский язык: Александр Петрунин, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 участников от 8 лет

Компоненты игры

68 длинных игровых карт:

- 29 солнечных карт (a);
- 29 лунных карт (b);
- 5 солнечных затмений (c);
- 5 лунных затмений (d).



Суть игры

Расчётливо выкладывая солнечные и лунные ряды, игроки стараются сбросить как можно больше карт.

Подготовка к игре

Все карты тщательно перемешиваются и одной общей колодой выкладываются на стол в закрытую. Каждый игрок берёт в руку по 5 карт из колоды.

Ход игры

- Игру начинает самый младший участник. Он выкладывает **одну** карту.
- Далее игра идёт по часовой стрелке.
- Выложив все карты из руки, в **начале своего следующего хода** игрок берёт 5 новых карт из колоды.

Ход игрока

- В свой ход можно либо **выложить** карту, либо **сбросить** выложенные ряды. Выполнить оба действия за один ход нельзя.
- В свой ход вы обязаны выполнить одно из указанных выше действий.

Выкладывание рядов карт

- Каждый игрок может выкладывать перед собой только **один** солнечный и только **один** лунный ряд карт.
- Обычно в ход выкладывается **не более одной** карты из руки. Вы можете выложить её либо в свой ряд, либо в ряд противника.
- Солнечные карты выкладываются в порядке возрастания номеров, при этом номера соседних карт не обязательно должны увеличиваться строго на 1. Каждая новая карта выкладывается справа или слева от уже выложенных карт (но не между ними).
- Лунные карты выкладываются по тому же принципу.

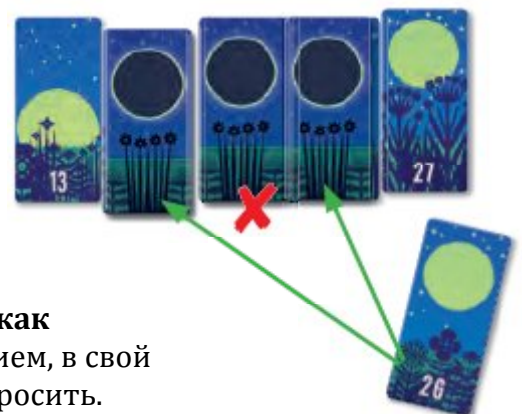


Крылатые существа на карте

- Если игрок выкладывает карту, на которой есть изображение крылатого существа (птицы, летучей мыши, бабочки или стрекозы), он обязан **тут же** выложить **ещё одну** карту.
- Если карта с крылатым существом была последней картой в руке игрока, он берёт 5 новых карт из колоды и продолжает ход.

Карты затмений

- Затмения выкладываются поверх уже выложенных карт, позволяя **разорвать** ваш ряд карт (или ряд карт противника).
- Лунное затмение можно выложить только поверх лунной карты, а солнечное – поверх солнечной карты.
- Разорванный ряд снова можно заполнить (в один из последующих ходов), если на карту затмения выложить подходящую по номерам солнечную (или лунную) карту.
- Если рядом друг с другом выложены несколько затмений, карты с номерами кладутся сначала поверх затмений, граничащих с солнечными (или лунными) картами (см. рисунок справа).



Сброс рядов карт

- Если вы выложили ряд (или несколько рядов) из **как минимум 5-ти карт**, и он не прерывается затмением, в свой следующий ход вы можете (но не обязаны) его сбросить.



Сброшенные карты откладываются в вашу личную стопку сброса.

- Сброшенные 5 (или больше) карт могут быть частью более длинного ряда, разорванного затмением. Главное, чтобы среди сбрасываемых вами карт не было лежащих в открытую затмений.



Обновление карт

- Если у игрока нет никакой возможности выполнить действие, он обновляет карты.
- Игрок кладёт все свои карты (из руки и из двух рядов) рядом с колодой.
- В свой следующий ход он берёт 5 новых карт из колоды и продолжает игру.

Примечание. Обновление карт может послужить неплохой тактикой против получения отрицательных очков.

Колода карт

- Если колода карт закончилась, перемешайте лежащие рядом с ней карты и сделайте из них новую колоду.
- Выложив все карты из руки, игрок получает новые карты из колоды строго перед своим следующим ходом.

Примечание. Это правило не действует, если последней выложенной картой была карта с крылатым существом (см. стр. 2).

- Если в колоде осталось меньше 5-ти карт, берите столько, сколько есть.

Конец игры

Игра заканчивается, когда игроку требуются новые карты, а их в колоде не осталось. Остальные игроки могут сделать последние ходы: выложить карты, сбросить ряды и даже обновить карты (естественно, не получив при этом новых карт).

Победитель

- Каждая солнечная и лунная карта в личной стопке сброса игрока приносит ему +1 очко.
- Каждая солнечная и лунная карта, оставшаяся перед игроком, штрафует его на -1 очко.
- Затмения не приносят и не отнимают очков.
- Игрок, набравший наибольшее число очков, объявляется победителем!

Игра вчетвером

- Игроки, сидящие друг напротив друга, играют в одной команде.
- Они совместно выкладывают по одному солнечному и одному лунному ряду карт. Если один из них начал выкладывать солнечный ряд, второй обязан выкладывать лунный ряд. И наоборот.
- Если один из участников команды не может выполнить ход, карты из его руки и ряд, который он собирал, кладутся рядом с колодой. Ряд, который собирал его напарник, остаётся на месте.
- В конце игры очки, полученные двумя участниками одной команды, складываются.
- В игре побеждает команда, набравшая наибольшее число очков.