

Правила настольной игры «Кто больше?» (Fuchs & fertig)

Автор: **Bernhard Weber**

Игра для **2-5 игроков**

Перевод на русский язык: Прохорова Анна, ООО «Игровед» ©

Неподалеку крутится лис! Он развешивает последние светильники, и на этом подготовка к вечеринке закончена. Вечеринка в лесу скоро начнется! Но кто из гостей прибудет первым? Будет ли это муравей Коля, или ёжик Петя? Когда появится лягушка Катя? И придет ли медведь Борис раньше улитки Юли?

Состав игры

61 карта с 7-ю разными изображениями:



Подготовка к игре

Перемешайте карты. Каждый игрок в закрытую получает по 12 карт и, не глядя, кладет их перед собой в стопку лицом вниз. Оставшиеся карты кладутся на середину стола лицом вверх. Животное, оказавшееся на самом веру колоды, будет лидером.

Цель игры

Побеждает игрок, который первым сможет избавиться от всех своих карт.

Процесс игры

Самый младший игрок ходит первым. Он пытается угадать, будет ли верхнее животное из его стопки карт **больше, меньше** или **того же размера**, что и лидер. Затем он открывает свою карту и кладет ее перед собой лицом вверх.

Предположение ВЕРНО: Если игрок предположил размер животного **правильно**, он решает, хочет ли он продолжить или закончить свой ход.

Пример:

Улитка является лидером в центральной стопке. Артём говорит «больше» и открывает косулю. Он оказался прав!



ВАЖНО: открытые карты кладутся перед игроком одна на другую лицом вверх так, чтобы было видно только последнее животное. Далее вы сравниваете («больше», «меньше» или «того же размера») уже с последним открытым животным, размер которого был назван правильно.

Продолжение хода: перед тем, как открыть следующую карту, игрок предсказывает, будет ли она **больше, меньше** или **того же размера**, что и предыдущее открытое им животное.

Конец хода: игрок кладет все открытые им карты наверх колоды посередине стола. Верхнее, то есть последнее открытое им животное, будет новым лидером для следующего игрока.

Пример:

Артём заканчивает свой ход и кладет козулю на стопку посередине.



Предположение ОШИБОЧНО: он кладет открытую карту (карты) лицом вниз под свою стопку, не меняя при этом порядка карт. Ход переходит к следующему игроку.

СОВЕТ: Открывая карты, запоминайте порядок, в котором животные следуют друг за другом. Если вам придется убрать карты под стопку, вы будете знать, в каком порядке они появятся вновь.

На каждой карте показаны все 7 животных в порядке возрастания их размера. Таким образом, легко определить, правильность вашего предположения.



Окончание игры и победа

Первый игрок, который избавится от своей последней карты, побеждает.