

Правила настольной игры «Ягодный воришка» (Beeren Klau'n)

Автор: Jacques Zeimet

Игра для 2-4 игроков

Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©

Состав игры

- 1 фигурка зеленоклювого ворона
- 10 двусторонних мини-полей «Заросли черники / Болото»
- 16 гигантских ягод черники
- 12 карт с цифрами 1, 2 или 3
- 4 карты кражи
- правила игры



Обзор игры

Волшебный зеленоклювый ворон обожает чернику. Однажды, пытаясь ускорить созревание своего любимого лакомства, он случайно увеличил ягоды черники во много раз, превратив их в **гигантские**. Заниматься сбором гигантской черники – любимое развлечение детей: кому не понравится срывать гигантскую чернику, в шутку воровать ягоды у других да ещё время от времени выручать зеленоклювого ворона, который иногда случайно приземляется в болото, теряя там все собранные ягоды.

Цель игры

Игрок, который соберёт больше всех черники и сможет сохранить её до конца игры, станет победителем.

Подготовка к игре

Выложите 10 мини-полей в форме круга стороной с зарослями черники вверх.

Зеленоклювый ворон ставится на любое мини-поле. 16 ягод черники неравномерно (1-3 ягоды) распределяются по другим мини-полям.

Тщательно перемешайте карты и поместите их в колоду лицевой стороной вниз в центр круга из мини-полей. Теперь можно приступить к игре!

Игровой процесс

Игра состоит из серии последовательных ходов. Каждый ход проходит следующим образом:

- переверните одну карту и совершите указанное на ней действие.

Самый младший игрок начинает игру. Он переворачивает верхнюю карту колоды и кладёт её лицевой стороной вверх рядом с колодой.

- Если на карте изображены цифры 1, 2 или 3, игрок перемещает фигурку ворона по часовой стрелке на количество мини-полей, указанное цифрой на карте.

- Если ворон приземляется на куст с черникой, игрок может собрать все находящиеся на этом кусте ягоды и положить их перед собой в свой личный запас.

- Если ворон приземляется на пустой куст, игрок может превратить в болото любой куст, на котором нет ягод, перевернув его.

- Если ворон приземляется в болото, игрок должен его спасти. Он кладёт 2 ягоды из своего запаса на мини-поле с вороном, чтобы тот не утонул.

- Если на этом мини-поле уже есть 2 ягоды черники, игроку и ворону повезло и свои ягоды отдавать не придётся.

- Если на карте изображен ворон с ягодой в клюве (карта кражи), он остаётся на том мини-поле, где находился до вытягивания этой карты, а игрок может украсть одну ягоду у любого из соперников.

Когда колода карт заканчивается, переверните стопку с открытыми картами лицевой стороной вниз, чтобы сформировать новую колоду.

Конец игры и определение победителя

Игра заканчивается, когда игрок приземляется вороном в болото и у него не хватает ягод, чтобы поместить их на мини-поле и помочь ворону. Зеленоклювый ворон вот-вот утонет!

В этом случае игрок, у которого больше всех ягод черники, спасает ворона и становится победителем!

