

Правила настольной игры

«Ной» (Noah)

Авторы игры: Бруно Катала (Bruno Cathala) и Людовик Моблан (Ludovic Maublanc)

Перевод на русский язык: Полина Басалаева, ООО «Игровед» ©

Начался Всемирный потоп: настало время переправить животных в Ноев ковчег. Но это не так-то просто, ведь каждая лодка может выдержать лишь определённый вес, а ещё нужно помнить о поле животных. Спасите как можно больше видов — Ной рассчитывает на вас! Не всем удастся добраться до ковчега...

КОМПОНЕНТЫ

- 1 игровое поле
- 1 жетон Ноя
- 5 жетонов игроков (по 1 каждого из цветов игроков)
- 55 карт:

8 карт лодок



- 1 Максимальный вес.
- 2 Зона погрузки животных.

47 карт животных



- 1 Вес.
- 2 Пол; голубой цвет — самцы, розовый — самки.
- 3 Направление передвижения Ноя.
- 4 Эффект карты животного.
- 5 Штрафные очки (за каждое животное, которое игрок не успел спасти).

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым спасайте всех вверенных вам животных в каждом новом раунде (в противном случае, вы получаете штрафные очки). Игра состоит из 3 раундов. Побеждает игрок с наименьшим количеством штрафных очков к концу игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Перед началом игры отберите карты животных в соответствии с количеством участников:

- при игре с 2 или 3 участниками уберите обратно в коробку все карты с маркировкой 4+ и 5+;
- при игре с 4 участниками уберите обратно в коробку все карты с маркировкой 5+;
- при игре с 5 участниками используйте все карты.

2 Тщательно перемешайте отобранные карты животных. Уберите лишние карты животных обратно в коробку.

3 Положите игровое поле в центр стола, а жетоны игроков — на клетку «0» игрового поля.

4 Расположите 5 карт лодок вокруг игрового поля и поместите жетон Ноя на одну из них. Оставшиеся 3 карты лодок положите в центр игрового поля.

5 Положите по 1 случайно выбранной карте животного в зону погрузки каждой из 5 лодок.

6 Раздайте каждому игроку взакрытую 8 карт животных. Оставшиеся карты животных понадобятся вам в последующих раундах: положите их рубашкой вверх в виде колоды рядом с игровым полем.



Самый низкий участник становится первым игроком: для него потоп представляет наибольшую опасность!

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок должен (в приведённом здесь порядке):

- разыграть карту животного

- передвинуть жетон Ноя

Разыграть карту животного

Игрок выбирает карту животного из своей руки и кладёт её на карту лодки, на которой находится жетон Ноя, соблюдая следующие правила:

Золотое правило № 1: Пол

В одной лодке могут быть:

- ЛИБО животные одного пола
- ЛИБО животные обоих полов при условии, что они чередуются (самец/самка или самка/самец)

Таким образом, порядок карт определяет вторая карта животного, выложенная на карту лодки!



Золотое правило № 2: Вес

Максимальный вес, который может выдержать лодка, — 21.

Если игрок не может соблюсти оба правила, он должен забрать себе в руку всех животных из лодки. Затем он выкладывает на эту карту лодки любую карту животного на свой выбор (это может быть карта, которую он только что взял в руку).

Передвинуть жетон Ноя

Как только игрок разыгрывает карту животного из своей руки, он должен передвинуть жетон Ноя:

- дальнюю лодку слева или справа (если игрок разыграл карту самца),
- на ближайшую лодку слева или справа (если игрок разыграл карту самки).



Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке: он должен выложить карту животного из своей руки на карту лодки, на которой оказался жетон Ноя, а затем снова передвинуть жетон Ноя и так далее...

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

Вы только что прочитали базовые правила игры, но есть несколько уловок, которые помогут вам быстрее избавиться от карт в руке.

Пара животных = Дополнительный ход

Если вы разыграли из своей руки карту животного **того же вида**, что и животное на предыдущей карте, вы сначала передвигаете жетон Ноя, а затем делаете ещё один дополнительный ход (вы можете избавиться сразу от нескольких животных одного вида)!

21 = Максимальный вес

Если вы разыграли карту животного из своей руки, а общий вес животных в лодке составил 21, лодка отчаливает и направляется в сторону ковчега (отложите карту лодки и карты животных на ней в сторону). Взамен отчалившей лодки положите карту лодки из центра игрового поля.

Затем отдайте своим оппонентам:

- **1 карту животного**, если это первая отчалившая лодка,
- **2 карты животных**, если это вторая отчалившая лодка,
- **3 карты животных**, если это третья отчалившая лодка,
- **4 карты животных**, если это четвёртая отчалившая лодка.

Вы можете разделить эти карты между несколькими игроками.

Не забудьте передвинуть жетон Ноя, до того как лодка отчалит!

КОНЕЦ РАУНДА И КОНЕЦ ИГРЫ

Конец раунда

Раунд завершается, если:

- у игрока в руке не осталось ни одного животного,
- ИЛИ в центре игрового поля не осталось карт лодок, чтобы заменить отчалившую лодку.

Каждый игрок, у которого в руке остались карты животных, получает столько же

штрафных очков, сколько символов  изображено на всех этих картах.

Затем игроки передвигают свои жетоны на соответствующее количество клеток на игровом поле.

ПРИМЕЧАНИЕ: Как правило, на картах животных с небольшим весом больше символов



В конце раунда соберите все разыгранные в этом раунде карты животных, карты, оставшиеся в руке у игроков, а также все карты из колоды. Тщательно перемешайте эти карты вместе и перейдите к Шагу 4 Подготовки к игре. В этот раз первым игроком становится участник с наибольшим количеством штрафных очков.

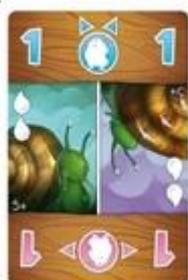
Конец игры

Игра состоит из 3 следующих друг за другом раундов. Победителем становится игрок с наименьшим количеством штрафных очков по итогам всех 3 раундов.

Вариант игры: вместо 3 раундов участники могут договориться играть, пока один из них не наберёт 26 или более штрафных очков. Побеждает игрок с наименьшим количеством штрафных очков.

ПОДРОБНЕЕ О ЖИВОТНЫХ...

У некоторых животных есть особые качества, которые стоит запомнить и использовать, чтобы приблизиться к победе.



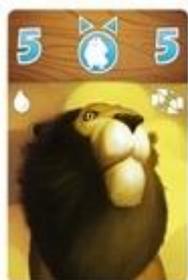
Улитка: из-за своего небольшого веса, улитка всегда нарасхват. Более того, улитка — гермафродит, поэтому **вы сами решаете, самец ли это или самка**, когда разыгрываете эту карту. Улитка, изображённая на рисунке слева — самец, так как она расположена голубой стороной вверх.



Жираф: благодаря своей длинной шее жираф то и дело сует нос не в свои дела. Если вы сыграли карту жирафа, **вы можете подсмотреть карты любого другого игрока на свой выбор** (лучше выбирать вашего соседа слева).



Мул: если вы сыграли карту мула, **вы не передвигаете жетон Ноя!** Следующий игрок вынужден выложить карту животного из своей руки на ту же самую лодку.



Лев: как можно отказать царю зверей? Если вы сыграли карту льва, **вытяните карту из руки любого другого игрока на свой выбор**. Затем отдайте этому игроку карту из своей руки (это может быть карта, которую вы только что у него забрали).



Дятел: это, пожалуй, самое глупое животное на свете. Пока его спасают от неминуемой гибели, он продолжает проделывать дырки в лодке! Максимальный вес, который может выдержать такая лодка, — 13! Вы не можете выложить из руки карту дятла на карту лодки, общий вес которой уже превышает 13. Если на карту лодки выложили карту дятла, эта лодка отчаливает, когда её общий вес равняется 13.

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!