

# Правила настольной игры «Королевский тараканий покер» (Kakerlaken Poker Royal)

Автор игры: Жак Земе

Перевод на русский язык: Александр Петрунин, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-6 участников от 8 лет

## Компоненты игры



- 56 карт живности (по 8 летучих мышей, мух, тараканов, жаб, крыс, скорпионов и клопов).



- 2 специальные карты.

- Правила игры.



- 7 карт королей (по 1 для каждого вида живности).

## Цель игры

В ходе игры участники «подсовывают» друг другу карты, блефуя и стараясь правильно угадать реакцию противника. Тот, кто набирает несколько карт одного типа, проигрывает.

## Подготовка к игре

Хорошенько перемешайте колоду карт. Возьмите 7 карт из колоды, положите их отдельной стопкой в закрытую, откройте верхнюю карту. Это колода штрафов.

Поровну раздайте оставшиеся карты игрокам. Если раздать поровну не получается, отдайте одну лишнюю карту первому игроку, а все остальные уберите в колоду штрафов.

## Ход игры

Игру начинает самый младший участник. Выбрав карту из руки, он в закрытую передаёт её любому игроку, называя при этом живность передаваемой карты: клоп, таракан, летучая мышь, муха, жаба, крыса, скорпион, король (любая живность с короной). Называемая живность не обязательно должна совпадать с той, которая изображена на карте. Дальнейший ход игры показан на примере.

**Пример.** Николай выбирает карту и в закрытую передаёт её Алисе, уверяя её, что это «таракан». Алиса может сделать одно из двух.

### 1. Открыть карту.

Если Алиса решает открыть карту, то перед тем, как сделать это, объявляет остальным игрокам, верит ли она Николаю.

Соответственно, она может сказать:

- «Верю!» – если считает, что переданная Николаем карта действительно «таракан»;
- «Не верю!» – если полагает, что Николай слукавил.

Если после открытия карты Алиса оказывается права, карта возвращается обратно Николаю, и он кладёт её перед собой в открытую. Если Алиса ошибается, то карта достаётся ей (она выкладывает её в открытую перед собой).

Игрок, получивший карту, начинает новый раунд: выбирает карту из руки, передаёт её какому-нибудь игроку и называет живность.

## 2. Передать карту.

Если Алиса не хочет рисковать, она может передать карту дальше. Она объявляет о своём решении остальным участникам, тайно смотрит полученную карту и передаёт её любому игроку по её выбору, который эту карту ещё не видел (например, Максиму). Передавая карту, она тоже называет живность. При этом она либо повторяет слова Николая («таракан»), либо называет другую живность (к примеру, «король»). Перед Максимом стоит всё тот же выбор: открыть карту или передать её дальше. Однако если Максим – последний игрок, ещё не видевший карту, выбор у него только один – открыть её.

## Короли

В отличие от простых карт живности, карту короля можно назвать как по живности, изображённой на карте, так и по должности (то есть «король»).

Каждый раз, получая короля и выкладывая его в открытую перед собой, игрок забирает верхнюю карту колоды штрафов и тоже кладёт её перед собой. После этого он открывает новую верхнюю карту колоды штрафов. Выложенный перед игроком король считается живностью того вида, который изображён на его карте.

## Специальные карты



Эта карта – джокер для любой живности без короны. Какую бы живность вы не назвали, это всегда будет **верно** (если только вы не назвали «короля»).



На этой карте ничего нет. Поэтому, какую бы живность вы не назвали, это всегда будет **не верно**.

Получив специальную карту, игрок **не** выкладывает её перед собой, а забирает в руку. Но за это он обязан:

- либо выбрать из руки последнюю названную живность и выложить её перед собой;
- либо выбрать из руки и выложить 2 любые карты (если не хочет или не может выложить названную живность).

**Примечание.** Если вы выкладываете перед собой короля, то по-прежнему получаете верхнюю карту колоды штрафов.

## Окончание игры

Игра заканчивается поражением игрока и победой всех остальных участников в одном из двух случаев.

- Перед игроком оказываются 4 живности одного вида (к примеру, 4 таракана), при этом неважно, есть ли на живности корона или нет.
- В начале хода игрока у него нет карт на руках.

## Игра на двоих

Перед началом игры в колоду штрафов откладываются 16 карт, остальные поровну раздаются двум участникам (первый игрок получает на одну карту больше). Всякий раз, когда противник передаёт вам карту, вы можете только лишь открыть её (передать её дальше некому). Игра заканчивается поражением игрока и победой его противника, если перед игроком оказываются 5 живностей одного вида или если в начале хода игрока у него нет на руках карт.