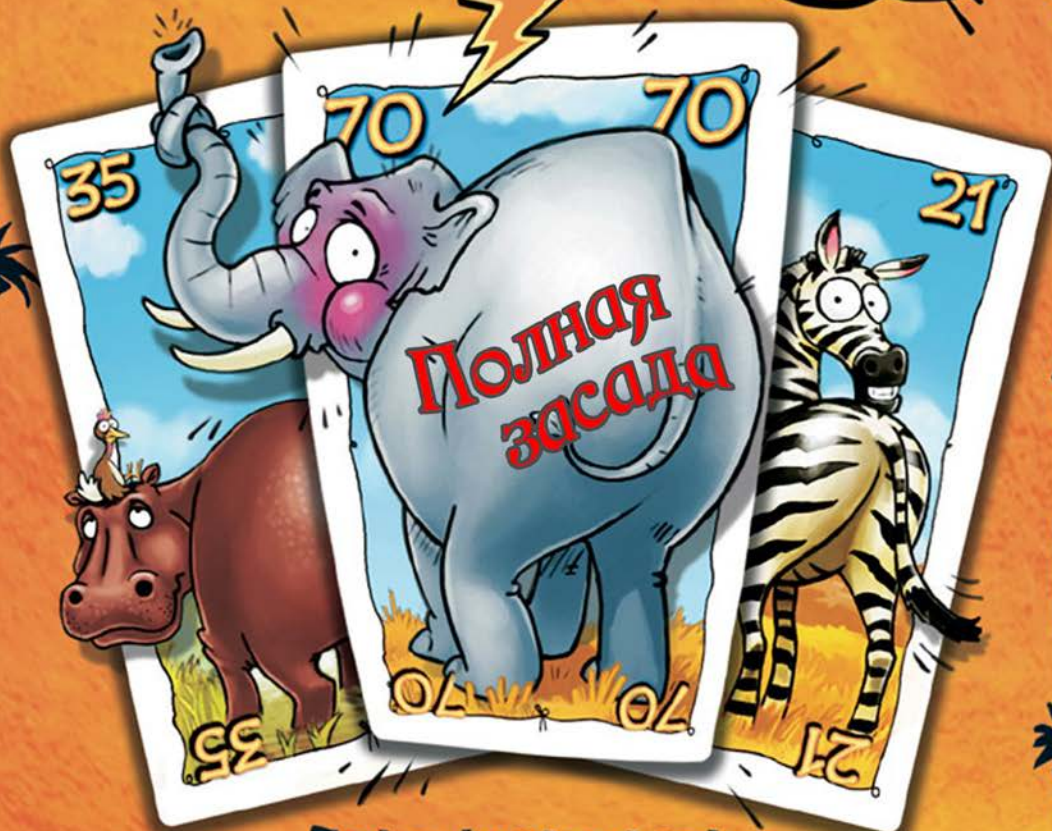


Ravensburger® Kartenspiele

Himmel, A... und Zwirn!



Entscheidend ist,
was hinten rauskommt!

 Klaus Kreowski 

Ravensburger

Автор: Klaus Kreowski
Дизайн: DE Ravensburger,
Die Kommunikatur (как играть)
Иллюстрации: Michael Menzel
Редактор: Gregor Thomas
Ravensburger Spiele № 27 151 1

Для 3-6 чертовски хороших игроков старше 8 лет.

Компоненты:

70 числовых карт (числа от 1 до 70)
15 специальных (3 специальных действия)
1 карта-стрелка
1 карта-маркер

Идея и цель игры

В свой ход игрок использует 1 из карт, либо - вот засада! - кладет карты в свою навозную кучу. Каждая карта в навозной куче дает 1 штрафное очко. Победит тот, кто набрал меньше всех штрафных очков.

Подготовка к игре

Отложите карту-стрелку и карту-маркер. Оставшиеся числовые и специальные карты замешиваются в колоду и кладутся лицом в низ.

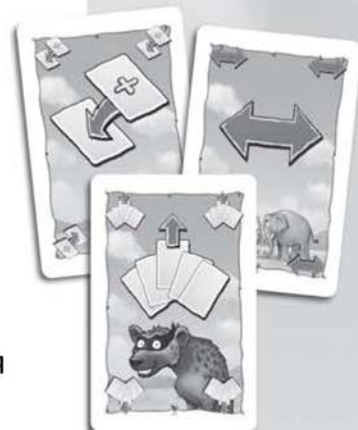
Игроки берут по 5 карт из колоды, не показывая свои карты противникам. После этого 2 верхние карты колоды выкладываются в открытую на стол. Если попали специальные карты, их заменяют и замешивают обратно в колоду. Две выложенные числовые карты, являются целевыми картами в начале игры.

На целевую карту, которая была открыта первой, кладется карта-маркер. Карта-стрелка указывает направление передачи хода. Она размещается перед первым игроком так, чтобы показывать по часовой стрелке.



числовые карты

специальные карты



карта-стрелка



карта-маркер



Игра

Начинает игрок, который чаще всех ругается. Сначала ход передается по часовой стрелке. Внимание: Во время игры направление хода может поменяться (см. специальную карту "Смена направления"). В свой ход игрок либо выкладывает 1 карту (числовую или специальную), либо принимает стопку карт, помеченных картой-маркером, когда игрок не хочет или не может сыграть карту. Принятые карты кладутся игроком в свою навозную кучу.

Сыграть числовую карту

Числовая карта выкладывается под одну из двух целевых карт. Таким образом, под каждой целевой картой формируется своя стопка.

Возможны 2 варианта:

- В стопке еще нет карт: игрок может положить туда карту, которая меньше лежащей наверху целевой карты стопки.
- В стопке есть хотя бы одна карта: игрок может положить карту, которая меньше лежащей наверху целевой карты, но при этом больше верхней карты стопки. Выбранная таким образом карта кладется поверх стопки.

Игра:

1. Играется числовая карта или специальная карта или карта не играет (забираются штрафные очки)

2. Добирается в руку до 5 карт



Целевые карты



Стопки

Пример: сыграть числовую карту

В левую стопку можно положить только карту "27". В правую стопку можно положить числовую карту от 50 до 63 - игрок выкладывает "51" ①. Взамен сыграной карты игрок добирает 1 новую из колоды ②.



Колода

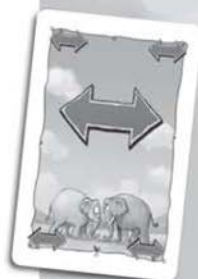
Сыграть специальную карту:

Если числовую карту не выложить или жалко, можно сыграть специальную карту, а затем положить ее в навозную кучу. Выполняется действие специальной карты, числовая карта на поле не выкладывается.

Есть 3 типа специальных карт:

- Смена направления (6 шт.): Когда играет эта карта, меняется направление передачи хода. Напоминанием о текущем направлении служит карта-стрелка. Можно сыграть только 1 карту "смена направления", следующий игрок может опять "сменить направление" и т.д.
- Воровство (5 шт.): Игрок в закрытую тянет себе одну карту из руки любого другого игрока. Ограбленный игрок берет 1 карту из колоды и добавляет себе в руку.
- Повышение целевой карты (4 шт.): Игрок кладет свою карту поверх одной из целевых карт. Число на карте из руки должно быть больше, чем число на накрываемой целевой карте. Выложенная карта становится новой целевой картой вместо старой, лежащей теперь под ней.

Смена направления



Воровство



Повышение целевой карты

Пример: повышение целевой карты
Игрок кладет специальную карту на свою навозную кучу **1**.
Повышает левую целевую при помощи карты с руки **2**.
После этого добирает себе 2 карты **3**.



Навозная куча

Карта не играетя:

Если игрок не хочет или не может сыграть карту (ни числовую, ни специальную), он должен забрать помеченную картой-маркером целевую карту и всю стопку под ней. Карты кладутся на навозную кучу и приносят в конце игры по 1 штрафному очку. Затем карта-маркер перекладывается к другой целевой карте. После этого игрок кладет любую числовую карту из своей руки на место второй целевой карты. (Особый случай: игрок не может выложить новую целевую карту, так как в руке остались только специальные карты, в качестве новой целевой карты берется верхняя карта колоды).



Пример: карта не играетя
Игрок кладет все помеченные карты в свою навозную кучу **1**. Карта-маркер перекладывается к другой целевой карте **2**. Игрок выкладывает из руки новую целевую карту **3** и добирает из колоды до 5 карт **4**.

Пополнить карты в руке:

В конце своего хода игрок берет столько карт из колоды, чтобы у него на руках стало 5 карт. Если колода опустела, пропустите это действие. Игра подходит к концу.

Конец игры

После того, как из колоды взята последняя карта, игра продолжается до тех пор, пока игрок в свой ход не сможет или не захочет выложить карту. Этот игрок забирает в свою навозную кучу (как было описано выше) карты, лежащие под картой-маркером.

Игра Окончена. Вторая целевая карта и стопка под ней остаются лежать на столе и не участвуют в подсчете. Так же не участвуют в подсчете карты оставшиеся на руках у игроков. Их откладывают в сторону. Теперь каждый игрок подсчитывает количество карт числовых и специальных в своей навозной куче. Каждая карта дает 1 штрафное очко, независимо от стоящего на ней числа. Победит тот, у кого наименьшее число штрафных очков.

Ничья

Если 2 или более игроков имеют одинаковое количество штрафных очков, лучше всего записать их и сыграть еще партию. Если времени слишком мало, победителем становится игрок, который выложил меньше специальных карт. Если счет и тут равен, то победителей - несколько.

Вы не согласны?

Вам не понравился результат первой партии и вы хотите реванша? Тогда записывайте штрафные очки после каждой партии. Победит тот кто наберет наименьшее число штрафных очков за 3 партии.

© 2009 Ravensburger Spieleverlag
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 24 60
88194 Ravensburg
Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9
CH-5436 Würenlos
www.ravensburger.com

