

ПИКНИК В КУРЯТНИКЕ

**Аппетитная Игра
от Стефана Х. Дорра
для 2 - 6 Цыплят.**

Перевод правил на русский язык:
Туманова Анна, ООО Стиль Жизни ©

Побольше зёрнышек, пожалуйста! На птичьем дворе как всегда много желающих полакомиться! Куры, Цесарки, Фазаны, Утки, Гуси и Индоушки ждут не дождутся, когда им принесут вкусный корм, чтобы устроить настоящее пиршество! Только им надо быть особенно осторожными, чтобы не попасть в лапы к Лисам.

Содержание:

Рисунок 1:



2+3

В тексте с такой пометкой приведены изменения в правилах игры
для 2-3 игроков.

Цель Игры:

Игрок, у которого к концу игры будут самые упитанные и откормленные Куры, Гуси и Утки; и которому удастся собрать самое большое количество кубиков Корма, побеждает в игре.

Подготовка:

6 Карточек Птичий Двор раскладываются в центре стола.
Карты Птиц и Лис перемешиваются все вместе и раздаются по 5 каждому игроку.
Остальные карты кладутся стопкой рубашкой вверх в центр стола, между картами Птичий Двор (Рисунок 2).

2+3

Если играют 2 или 3 игрока, каждый получает 6 карт.

78 кубиков Корма складываются в коробку, перемешиваются и раскладываются около карт Птичьего Двора.

Как Играть:

1. Фаза Кормления:

Птиц на Птичьем Дворе надо покормить. В начале каждого раунда, один игрок берет пригоршню Корма из коробки и, не глядя, кладет по одному Кубику около каждого Двора. Оставшиеся Кубики высыпаются обратно в коробку.

Рисунок 2: Подготовка и 1. Фаза Кормления



Корм разных цветов имеет разную ценность:

- Жёлтый Кубик стоит три очка.
- Синий Кубик стоит два очка.
- Зелёный Кубик стоит одно очко.

2. В Поиске еды: Кладите карты в строгом секрете!

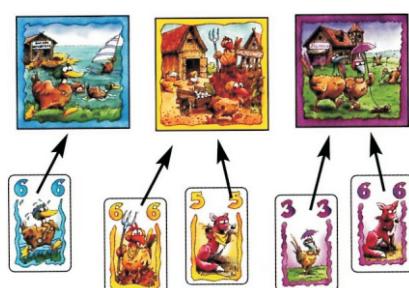
У кого это так бурчал в животе от голода? Похоже, у Птиц и Лисиц не на шутку разыгрался аппетит! Чтобы покормить их, каждый игрок выбирает одну из своих карт и кладёт рубашкой вверх перед собой.

2+3

Если играют 2-3 человека, каждый игрок кладёт перед собой две карты.

Игрок не может разыгрывать карты Лисы и Птицы одного цвета вместе.

Рисунок 3:



Когда каждый игрок выложит свою карту, карты переворачиваются картинкой вверх. и раскладываются под соответствующие карточки Птичьего Двора. Под какие именно, определяется по цвету (Рисунок 3). Каждая Птица или Лиса кормится на своем Дворе. Утки (синие карточки) в синем Утятнике, Куры - в жёлтом Курятнике и т.д. Лисы питаются на Дворе, совпадающем по цвету с их карточкой.

3. Птичка по зёрнышку клюёт:

A) Кто приходит один, ест один.

Если около карты Птичьего Двора находится только одна Птица, она может склевывать все зёрнышки (Рисунок 4). Игрок, положивший эту карту, забирает все кубики себе.

Рисунок 4:



Пример (Рисунок 4): Зоя сыграла карточку зелёного Гуся, Женя жёлтой Курицы, Костя красной Цесарки, и Саша синей Утки. Около каждой карточки Двор лежит только одна карта с Птицей соответствующего цвета. И игроки забирают себе все кубики Корма, которые там лежат, каждый со своего Двора. Так как ни у кого не было карточек с Индейкой и Фазаном, корм около их Птичьих Дворов остается лежать на столе. Как только все птицы наедятся, их карточки можно убирать в стопку Сброса.

B) Птицы редко кормятся в одиночку:

Часто случается так, что около Двора находятся больше одной карты Птиц. В таком случае, птицам приходится делиться. Иногда они соглашаются поделить корм пополам. Если нет - игральный кубик решает, кому достанется весь корм.

Бросок Игрального Кубика

Чтобы разрешить спор, игроки по очереди бросают кубик и прибавляют выпавшие очки к числу на карточке. Игрок с большим суммарным количеством очков забирает все кубики Корма. Играют до тех пор, пока не определится победитель.

(Рисунок 5):

Пример (Рисунок 5)
Маша, Петя и Женя сыграли карты с Уткой. Они бросают кубик. У Марии и Пети получается в сумме 8 очков, у Жени 7. Мария и Петя снова перебрасывают кубик.

 +  = 8 Мария	 +  = 7 Мария
 +  = 8 Петя	 +  = 6 Петя
 +  = 7 Женя	

У Марии получается 7 очков, против 6-ти очков у Пети. Она забирает весь корм себе.

Внимание, Пугливая Птица!

В каждом виде птиц есть одна особенно Робкая птица (стоит -2 очка), которая соглашается есть только в том случае, если на Птичьем Дворе нет никого кроме неё. Если хоть кто-то, в том числе и Лиса, замечает ее там, она убегает со всех ног! Прихватив с собой один зелёный кубик Корма (если только он там есть). Этот кубик получает игрок, у которого была эта птица.



берёт 1
зелёный кубик

4. Лисы:

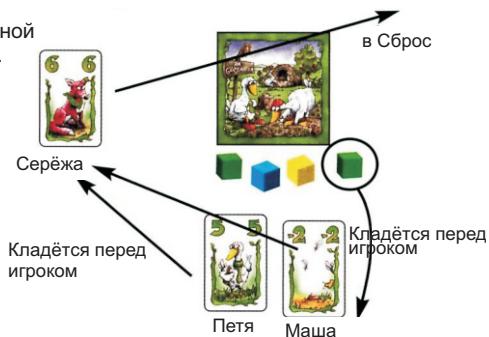
A. Когда никого нет, Лиса голодает:

Лисы не едят корм, только птиц. Так что если на Птичьем Дворе нет ни одной Птицы, Лиса уходит голодной. Карточка Лисы кладётся в Сброс, и игрок ничего не получает (Рисунок 6).

B. Лиса обедает:

Если одна карта Лисы кладётся около Двора, на котором есть одна или несколько Птиц, игрок, положивший ее забирает все карты с птицами себе. Корм остается нетронутым, только если Птицы не успели его склевать. В том случае, если Лисе попадётся Робкая птица, птица убегает непойманной да еще и с Зелёным кубиком впридачу. А лисица, устав за ней гоняться, становится еще голоднее. И игрок, который сыграл её карту, должен забрать карту "-2".

Рисунок 6: Сережа сыграл карту с зелёной Лисой в один ход с Петей, который сыграл зелёную карту равную 5, и Машей (у неё -2). Сначала Мария берёт себе зелёный кубик, потом Серёжа забирает обе карты с Птицами (в сумме 3 очка), и кладёт карту Лисы в сброс.



C. Лисы не Делятся едой.

Лисы поразительно эгоистичные создания. Если около Двора с Птицами (даже несколькими), соберётся больше одной Лисы, только одна из них сможет поживиться. Игроки по очереди бросают кубик и прибавляют количество очков на кубике к числу на карточке. Победитель берёт всех птиц.



Начало нового Раунда:

После того как все очки подсчитаны, карты Птиц, которые не забрали, кладутся в Сброс. Как и в начале предыдущего раунда, раскладывается Корм. Каждый игрок берёт себе одну карту из стопки. Дальше все повторяется, как в первом раунде.

2+3 Если играет 2-3 игрока, каждый берёт по две карты.

После того как колода будет разыграна, стопка Сброса перемешивается и используется, как новая колода.

Конец Игры:

Когда последний кубик Корма кладётся на Птичий Двор, начинается финальный раунд игры. У игроков остается последний шанс заработать очки. В очки игроку засчитываются собранные им кубики Корма (разные по значимости) и карты Птиц (карты Лис при подсчёте очков не учитываются). Игрок, у которого больше очков, выигрывает.



© 2001
Produced by Zoch Verlag
Author: Stefan H. Dorra
Перевод правил на русский язык:
Туманова Анна,
ООО Стиль Жизни ©

