

Немецкий Ганзейский союз, расширяется в Восточные области Европы. Новые торговые пути включают в себя маршруты по Океану и становятся всё более важными и зависимыми от оптовых торговцев. Даже те города, которые прежде не примкнули к Hansa теперь, как и предполагалось, стали частью единой сети. Игроки должны справиться с новыми задачами, чтобы укрепить свою репутацию лучшего торговца.

Часть 1. Карты маршрутов.

Это расширение используется совместно с основной игрой и указывает маршруты на базовой карте Hansa Teutonica.

Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по одной карте. Указанные в списке города необходимо держать в тайне от оппонентов до конца игры.

В каждом задании указаны три города. Названия двух верхних городов встречаются ещё на двух картах колоды (таким образом, такие же города могут быть целью других игроков). Третий город уникален. Символы монеты на маленькой картинке указывают расположение этих трех городов на игровом поле.

В конце игры, игрок получает один пункт престижа за каждый город, указанный на их карте, в котором он основал, по крайней мере, одну из своих Контор. Если игрок основал большинство Контор в каждом из трех городов, или в случае, если его Контора имеет больший вес в городе (крайнее правое положение), он получает ещё пять очков Престижа. Таким образом, каждая карта может принести игроку в конце игры максимум восемь очков Престижа.

Часть 2: Игровое поле.

Игровое поле предназначено для игры от трёх до пяти игроков. Все правила основной игры и начальная расстановка остаются без изменений.

Новые элементы на игровом поле.



Варен.

Этот город позволяет усовершенствовать один из двух навыков. Когда игрок выстраивает маршрут к городу, он может усовершенствовать один из двух навыков, в соответствии с правилами основной игры. Это означает, что Вы можете или основать в городе Контору (используя специальный маркер), или улучшить умение *Actiones* или Бурса.



Города с зелёным или жёлто – зелёным флагом.

Города Белгард, Варен и Дрезден не входят в союз Hansa и их легко распознать по цвету флага. Как правило, в этих городах нельзя основать Контору, но существуют условия, позволяющие это сделать:

Маркеры

Постоянный маркер премии назначен каждому из четырех Океанских торговых путей.

Игрок, основавший такой маршрут, может воспользоваться бонусным маркером только после того, как будут присуждены очки Престижа и после возможного основания Контор. Это означает, что игрок может воспользоваться премиальным маркером только в конце своего хода. При этом он обязан использовать его только в свой текущий ход – свойства маркера на следующий ход не переносятся.



Переместить любых двух торговцев или купцов:

Основав этот торговый маршрут, игрок может переместить любых двух торговцев или купцов на свой выбор, независимо от того кому они принадлежат (правила основной игры пункт 4 с тем различием, что теперь можно также переместить торговцев или купцов других игроков). Например: вы можете переместить двух торговцев или купцов оппонента с его торгового пути в любую точку карты, а на его место передвинуть с другого торгового пути ваших торговцев или купцов.



Улучшить навык «Privilegium»:

Основав этот торговый маршрут, игрок может улучшить свой навык «Privilegium», согласно основным правилам.



Основать Контору в зелёном или жёлто – зелёном городе:

Основав этот торговый маршрут, игрок может основать Контору, разместив из Персонального резерва одного из своих торговцев или купцов в зелёный или жёлто – зелёный город по своему выбору. Контора основывается справа от уже существующих в этом городе, согласно основным правилам.



Размещение двух торговцев или купцов:

Основав торговый маршрут, игрок может разместить любых двух торговцев или купцов с этого маршрута на любой другой свободный торговый путь на поле вместо того, чтобы вернуть их обратно в Запас.

Например: игрок основал маршрут из трёх торговцев, затем основывает в городе Контору (один торговец уходит в город), а два других передвигаются на любой свободный путь, вместо того, чтобы уйти в запас игрока.

aka Gravicapa