

Правила настольной игры «Питомцы доктора Дума» (Crazy Creatures of dr. Doom)

Автор: Michael Schacht

Игра для 2-4 игроков

Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©

Игровые компоненты

52 карты:

- 48 карт Сумасшедших Созданий (4-х цветов)
пронумерованы от 1 до 6 (каждая цифра дважды встречается в каждом цвете)
- 4 карты Машин (4-х цветов)
на одной стороне каждой карты есть знак «+», на другой знак «-»

Вступление

Из странного особняка Доктора Дума постоянно доносятся необычные звуки. Из дымохода вылетают облачка дыма всевозможных цветов, а люди рассказывают странные истории о необычных существах, которых они видели в лесу возле особняка. Помогите Доктору Думу закончить его странные эксперименты по созданию самых необычных в мире существ!

Цель игры

Игрокам нужно постараться избавиться от своих карт. В конце каждого раунда оставшиеся в руках игроков карты будут засчитаны в качестве штрафных очков. Игрок, которому удастся к концу игры набрать меньше всех штрафных очков, победит в игре и станет новым помощником Доктора Дума.

Подготовка к игре

Поместите все карты Машин в ряд стороной «+» вверх. Перемешайте карты Созданий.

При игре вчетвером раздайте каждому игроку по 10 карт.

При игре вдвоём или втроём раздайте каждому игроку по 12 карт.

Все игроки берут свои карты в руки, не показывая их противникам.

Поместите 8 карт лицевой стороной вниз в запасную колоду рядом с картами Машин.

Все остальные карты не будут использованы в текущем раунде – отложите их в сторону, не заглядывая на лицевую сторону.

Выберите первого игрока.

Игровой процесс

Игра состоит из серии раундов, число которых равняется количеству участников игры. Игроки действуют по очереди, по часовой стрелке. Игру начинает первый игрок.

Каждый игрок в свой ход выкладывает из руки на стол рядом с одной из машин одну карту. Если игрок не может выложить карту, он должен спасовать, тем самым пропуская свой текущий ход. Этот игрок может попытаться выложить карту в свой следующий ход.

Выкладывание карт

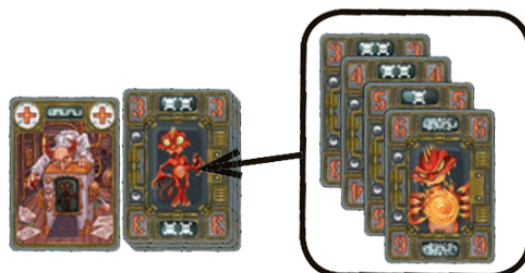
Карты Созданий необходимо класть лицевой стороной вверх в стопку рядом с картой Машины, совпадающей с ними по цвету.



Если на машине нарисован **символ «+»**, выкладывающему карту игроку необходимо обратить внимание на находящуюся в стопке рядом с ней верхнюю карту Создания, так как он может выложить только карту Создания с **равным этой карте или большим числом**.

Пример:

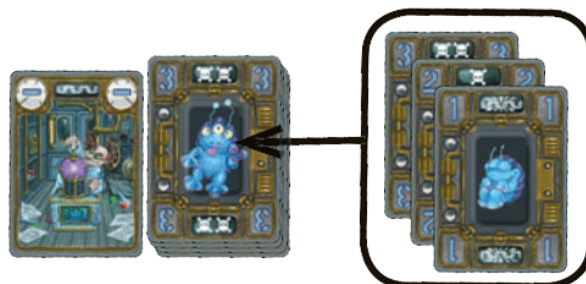
Верхняя карта в стопке рядом с **красной** машиной с символом «+» – это карта с цифрой «3». Рядом с этой машиной можно выложить только **красную** карту Создания с цифрой «3», «4», «5» или «6».



Если на машине нарисован **символ «-»**, выкладывающему карту игроку необходимо обратить внимание на находящуюся в стопке рядом с ней верхнюю карту Создания, так как он может выложить только карту Создания с **равным этой карте или меньшим числом**.

Пример:

Верхняя карта в стопке рядом с **синей** машиной с символом «-» – это карта с цифрой «3». Рядом с этой машиной можно выложить только **синюю** карту Создания с цифрой «3», «2» или «1».



Карту с **символом «генетической мутации»** (есть на картах с цифрами «1» и «6») можно положить на любую карту с **таким же символом и цветом**. В этом случае нарисованные на машине символы «+» или «-» игнорируются.

Пример:

Верхняя карта в стопке рядом с **зелёной** машиной – это карта с цифрой «1» и значком «генетической мутации». Рядом с этой машиной можно выложить **зелёную** карту с цифрой «1» или «6» (на них тоже есть символ «генетической мутации»).



Примечание: В начале каждого раунда рядом с машинами ещё нет карт Созданий, поэтому первая выложенная рядом с каждой машиной карта может быть с любым номером (но не забывайте, что она всё равно должна совпадать с машиной по цвету).

Выкладывание карты с той же цифрой

Если игрок выкладывает карту Создания, число на которой равно числу на предыдущей карте в стопке, он **должен**:

- **перевернуть** любую карту **Машины** на другую сторону

или

- **заставить** любого игрока **взять одну карту** из запасной колоды.

Примечание: Если в запасной колоде уже нет карт, игроку **придётся** перевернуть любую карту машины.

Подсчёт очков

Если игрок **выкладывает** из руки **последнюю карту**, остальные игроки делают по одному последнему ходу и затем раунд заканчивается. Также раунд завершается в том случае, если **все игроки пасуют** из-за того что не могут выложить карты.

За каждую оставшуюся в конце игры в руке карту Создания игрок получает 0-2 **штрафных очка**. Штрафные очки указаны на самих картах (0 очков на картах Созданий «1» и «6», 1 очко на картах Созданий «2» и «5» и 2 очка на картах Созданий «3» и «4»).



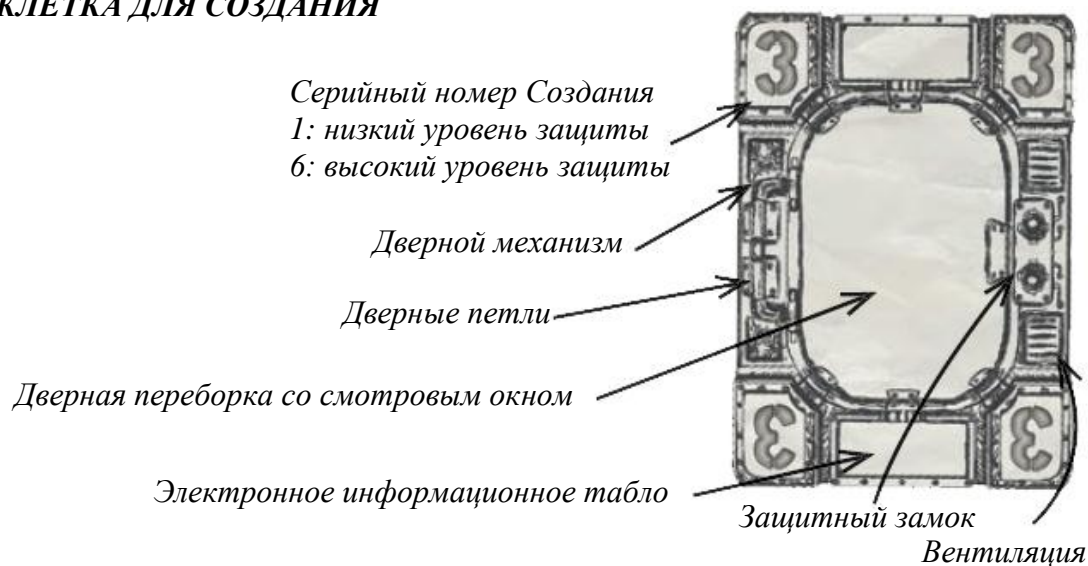
Если у игрока вообще **не осталось** в руке карт Созданий, он **вычитает 3 очка** от своих штрафных очков (если у игрока менее 3-х очков, с него снимаются все штрафные очки).

После того как игроки запишут полученные ими в текущем раунде штрафные очки, начинается новый раунд (с игрока, сидящего слева от предыдущего первого игрока).

Перемешайте 48 карт Созданий и раздайте каждому игроку то же количество карт, что и в первом раунде. Подготовьте запасную колоду. Переверните все карты Машин стороной «+» вверх.

Конец игры

После того как будет сыграно число раундов, равное количеству участников игры, игра заканчивается. Игрок, которому удалось набрать **меньше всех штрафных очков**, становится победителем.

КЛЕТКА ДЛЯ СОЗДАНИЯ**АМФИЖУК**

Что-то среднее между лягушкой и тараканом. Не выглядит опасным, но берегитесь липкого языка и электрических разрядов!

**ПЧЕЛОРОГ**

Огромная сила, ограниченный мозг и опасный ядовитый шип на спине... Всё, что так любит сумасшедший учёный...

ТРОЛЛИФАНТ

Вы верите в существование троллей? Доктор Дум тоже не верит, но он обожает сказки, поэтому создал собственную версию тролля на основе ДНК слона.

**АДСКИЙ КОТ**

Если бы у дьявола было животное, то это был бы адский кот. В юности это очень симпатичная зверушка, но во взрослом возрасте в периоды агрессии бросается огненными шарами.

**МИНИМИЗАТОР**

У вас бывает так, что вы немного опасаетесь того, что создали? Просто уменьшите это, и спите спокойно...

**УВЕЛИЧИТЕЛЬ**

День мирового господства Доктора Дума уже не за горами, поэтому давайте вернём созданным им существам их первоначальный размер!