

КОНФЕТТИ

ПРАВИЛА ИГРЫ



Раз-два-три!
Конфетти летят, смотри!
Разные-разные:
Желтые, красные,
Зеленые, голубые –
Выбирай себе любые.
Лови, собирай,
У друзей вы-и-гры-вай!

В этой игре нужно выбирать из пестрого вороха разноцветных карточек-«конфетти» только нужные карточки – те, которые принесут вам победные очки. И надо поторопиться – пока эти карточки не перехватили другие игроки, и не истекло время!

Начинаем игру! Возьмите колоду карт. Ее можно даже не перемешивать, это произойдет в процессе игры. Просто бросьте на центр стола примерно половину карт, а вторую часть колоды отложите в сторону. Только проследите, чтобы все карты на столе были белой (той, которая с цветными кружочками) стороной вверх. Если какие-то карты перевернулись черной стороной вверх, просто переверните их обратно.

Теперь важно правильно сесть! Все игроки садятся вокруг стола, чтобы им было удобно доставать карты из центра. Левую руку кладут на край стола. Ею нужно будет удерживать выбранные карты. Если вы не придерживаете пальцами какую-то карту, ее может попробовать забрать кто-то другой. Правой рукой как раз и нужно забирать карты. Правда, обычно карты забирают из центра стола, но прихватить карты, про которые забыл их владелец, тоже можно. Причем карты нельзя просто брать со стола, а можно только двигать по столу (тянуть,

толкать, расшвыривать), используя лишь указательный или указательный и средний пальцы правой руки. Подобным образом нужную карту из кучи в центре стола следует придвинуть к краю и затем удерживать левой рукой, а правой продолжать извлечение новых необходимых карт.

Какие же карты вам нужны? На каждой карте изображены три круга разного цвета и размера. **Маленький, средний и большой круг одинакового цвета – это комплект – одно победное очко** (рис.1). То есть чтобы получить одно очко, вам понадобятся три разные карты с кругами одного цвета, но разного размера. Поскольку на каждой карте есть три круга разного цвета, комбинируя несколько карт, можно получить, например, два очка на четырех картах или четыре очка на пяти (рис.2). Оптимальная же комбинация – 3 очка на 3 картах (рис.3). Это – так называемый полный комплект. Обычно за раунд игры можно взять только шесть карт. Задача каждого игрока – получить как можно больше очков, собрав как можно больше комплектов. Максимум за раунд можно собрать два полных комплекта и получить 6 очков.

Как только все уселись, можно начинать первый раунд. Переверните песочные часы. Пока песок сыплется, все игроки одновременно могут забирать нужные им карты.

Кратко повторим правила:

- карты можно только двигать по столу, одним или двумя пальцами правой руки;
- нужные карты следует удерживать у края стола пальцами левой руки;
- нельзя удерживать более шести карт, ненужные карты можно сбрасывать;
- можно забирать любые карты кроме тех, которые удерживают (левой рукой) другие игроки;
- забирать и сбрасывать карты можно, только пока сыплется песок в часах; когда песок закончился, раунд завершается.

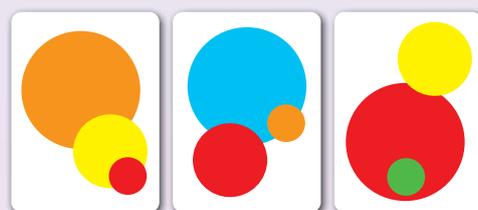


рис. 1

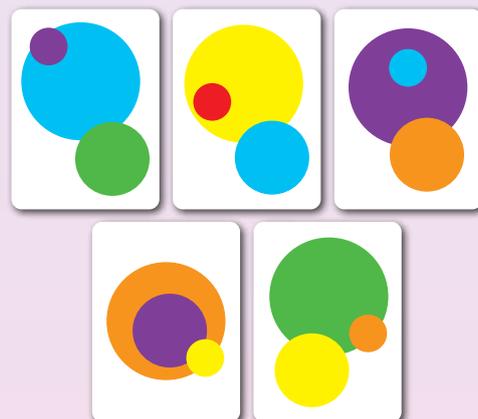


рис. 2

Может так случиться, что два игрока хотят забрать какую-то одну карту, оба держат ее, и никто не хочет уступать. В этом случае оба игрока должны, не отрывая пальцев от карты, сдвинуть ее к краю стола. Так же, не отпуская, перевернуть карту черной стороной вверх и положить ее рядом с колодой. Эта карта выходит из игры до конца партии. Пока упрямы совершают все эти действия – песок сыплется, и другие игроки продолжают собирать нужные им карты.

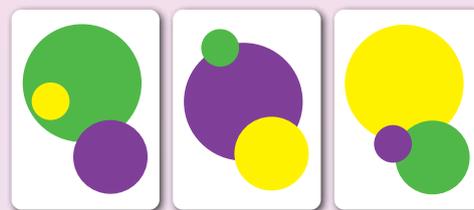


рис. 3

По окончании раунда все считают свои победные очки. Один комплект (маленький, средний и большой круг одного цвета) – одно очко. Можно собирать несколько комплектов одного цвета, но каждый круг на карте можно использовать только для одного комплекта. Важно, чтобы не было лишних карт, и все карты были использованы в комплектах оптимальным образом, иначе игрок получает штрафные очки.

Штрафные очки. Все карты, которые игрок собрал за раунд, должны быть использованы в тех или иных комплектах. Если у игрока остались карты, которые не входят ни в один комплект, в том числе, потому что все комплекты игрока можно собрать меньшим количеством карт, каждая такая карта – это одно штрафное очко. Заметьте, что другие игроки могут проверить получившиеся у вас комплекты и указать на оптимальную схему использования карт (рис. 4).

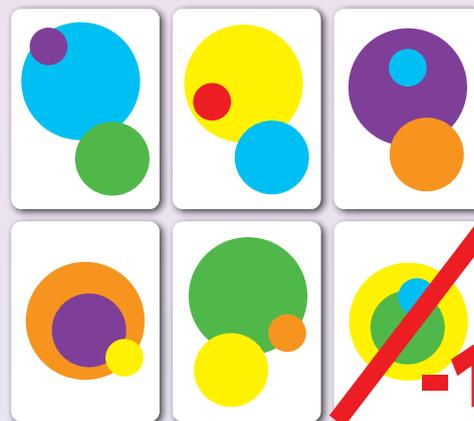
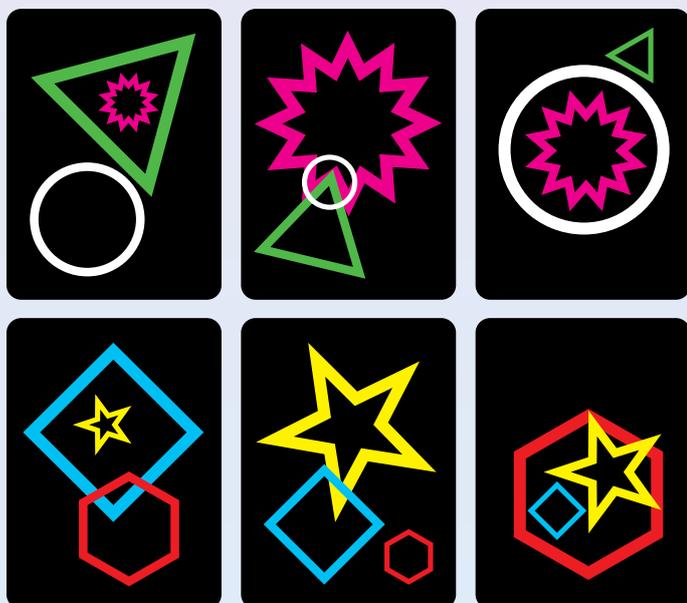


рис. 4

Игрок суммирует количество победных очков (комплектов), полученных им в текущем раунде, и вычитает из них штрафные очки за лишние карты. После этого игрок оставляет у себя столько карт, сколько очков он получил в итоге. Остальные карты сбрасываются в центр стола. Какие карты оставить для обозначения полученных очков, решает сам игрок. Эти карты он переворачивает черной стороной вверх и откладывает в сторону. В последующие раунды к этой стопке могут добавиться новые карты-очки. Заметьте, что если в раунде игрок получил отрицательное значение очков, он обязан сбросить карты-очки, накопленные за предыдущие раунды, но если у него нет ранее накопленных очков – ничего не происходит.

После подсчета очков начинается второй раунд. Половина оставшейся колоды выкладывается в центр стола, и снова запускаются песочные часы. Во втором раунде также можно собрать максимум 6 карт.

Затем начинается третий раунд. Все оставшиеся карты помещаются на стол. В последнем раунде каждый игрок может собрать по 9 карт. За этот раунд, следовательно, можно получить до девяти очков.



После подсчета очков в третьем раунде игра завершается. Все участники пересчитывают очки, набранные ими за игру. *Побеждает игрок с наибольшим количеством очков.*

Черная сторона карт

Вы можете перевернуть карты черной стороной вверх и играть, собирая комплекты форм. Каждая форма имеет уникальный цвет. Как и в обычной игре, маленькая, средняя и большая формы одного цвета составляют комплект и приносят одно очко.

Если участвует больше 4 человек

Если играют 5–7 человек, игра ведется в два тура. В первом туре используется первая половина колоды, и игроки могут собирать до 6 карт за тур. Во втором туре на стол кладутся оставшиеся карты, и игроки могут собирать до 9 карт, причем возможна ситуация, что не все игроки смогут собрать в последнем туре все 9 карт.

Один игрок

В «Конфетти» можно играть и одному. Пять туров по шесть карт. Задача – набрать как можно больше очков.

© С. Мачин, 2012
© ООО «Правильные игры», 2012

Специальная благодарность: И. Гамбашидзе, А. Глаголевой, А. Горюновой, Д. Горюнову, Д. Кнорре, М. Масловской, Л. Мачиной, А. Миронову, Е. Мусаткиной, А. Осипенко, О. Плаксиной, А. Сапонову, Л. Смирновой, И. Туловскому, Д. Шахматову, О. Шахматовой.