

ARES INC.

ПОРЯДОК ХОДА



ЧЕЛОВЕК
СРАЖАЕТСЯ ШЕСТЫМ

ЦЕНА **2**
УСПЕХ **6+**

Не может войти на гексы с Магмой или на Монолит



ФУНГОИД
СРАЖАЕТСЯ ПЯтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Лесу попадает на 4+

Сражаясь в Кристаллах попадает на 6+



КРИСТАЛЛИН
СРАЖАЕТСЯ ЧЕТВЕРтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Кристаллах попадает на 4+

Сражаясь в Лесу попадает на 6+



РОК СТРАЙДЕР
СРАЖАЕТСЯ ТРЕТЬим

ЦЕНА **6**
УСПЕХ **4+**

Может переместиться на 2 гекса, если проходит через Горы



ЛАВА ЛИПЕР
СРАЖАЕТСЯ ВТОРым

ЦЕНА **8**
УСПЕХ **3+**

При результате попадания 5+, Вы выбираете убитый отряд

Может переместиться на 2 гекса, если начинает движение на гексе с Магмой. При этом может проходить через вражеские отряды

Сражаясь в гексе с Магмой попадает на 2+



РУБИУМНЫЙ ДРАКОН
СРАЖАЕТСЯ ПЕРвым

ЦЕНА **12**
УСПЕХ **2+**

Если находится в не спорной территории, то может дыхнуть плазмой на соседний гекс в конце своего перемещения. Эта специальная атака будет успешной при выпадении 4+, к тому же дракона нельзя контратаковать.

Когда начинает движение на Монолите, то может переместиться на любой гекс на поле. Может проходить через вражеские отряды во время движения.



МОЖЕТ РАБОТАТЬ В ШАХТЕ

©2005 Wizards of the Coast LLC



Приобрести новые отряды и сыграть карты поддержки



Переместить отряды



Вскрыть исследовательские тайлы



Провести битвы



Получить Рубиум с контролируемыми Вами шахтами



Взять 1 карту секретной миссии. Если Вы контролируете Монолит, то возьмите 2 карты поддержки

GALACTIC SYNDICATE

ПОРЯДОК ХОДА



ЧЕЛОВЕК
СРАЖАЕТСЯ ШЕСТЫМ

ЦЕНА **2**
УСПЕХ **6+**

Не может войти на гексы с Магмой или на Монолит



ФУНГОИД
СРАЖАЕТСЯ ПЯтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Лесу попадает на 4+

Сражаясь в Кристаллах попадает на 6+



КРИСТАЛЛИН
СРАЖАЕТСЯ ЧЕТВЕРтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Кристаллах попадает на 4+

Сражаясь в Лесу попадает на 6+



РОК СТРАЙДЕР
СРАЖАЕТСЯ ТРЕТЬим

ЦЕНА **6**
УСПЕХ **4+**

Может переместиться на 2 гекса, если проходит через Горы



ЛАВА ЛИПЕР
СРАЖАЕТСЯ ВТОРым

ЦЕНА **8**
УСПЕХ **3+**

При результате попадания 5+, Вы выбираете убитый отряд

Может переместиться на 2 гекса, если начинает движение на гексе с Магмой.

При этом может проходить

через вражеские отряды

Сражаясь в гексе с Магмой попадает на 2+



РУБИУМНЫЙ ДРАКОН
СРАЖАЕТСЯ ПЕРвым

ЦЕНА **12**
УСПЕХ **2+**

Если находится в не спорной территории, то может дыхнуть плазмой на соседний гекс в конце своего перемещения. Эта специальная атака будет успешной при выпадении 4+, к тому же дракона нельзя контратаковать.

Когда начинает движение на Монолите, то может переместиться на любой гекс на поле. Может проходить через вражеские отряды во время движения.



МОЖЕТ РАБОТАТЬ В ШАХТЕ

©2005 Wizards of the Coast, Inc.

1

Приобрести новые
отряды и сыграть
карты поддержки

2

Переместить отряды

3

Вскрыть
исследовательские тайлы

4

Провести битвы

5

Получить Рубиум
с контролируемыми
Вами шахтами

6

Взять 1 карту
секретной миссии.
Если Вы контролируете
Монолит, то возьмите
2 карты поддержки

ZYBORG TECHNOLOGIES

ПОРЯДОК ХОДА



ЧЕЛОВЕК
СРАЖАЕТСЯ ШЕСТЫМ

ЦЕНА **2**
УСПЕХ **6+**

Не может войти на гексы с Магмой или на Монолит



ФУНГОИД
СРАЖАЕТСЯ ПЯтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Лесу попадает на 4+

Сражаясь в Кристаллах попадает на 6+



КРИСТАЛЛИН
СРАЖАЕТСЯ ЧЕТВЕРтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Кристаллах попадает на 4+

Сражаясь в Лесу попадает на 6+



РОК СТРАЙДЕР
СРАЖАЕТСЯ ТРЕТЬим

ЦЕНА **6**
УСПЕХ **4+**

Может переместиться на 2 гекса, если проходит через Горы



ЛАВА ЛИПЕР
СРАЖАЕТСЯ ВТОРым

ЦЕНА **8**
УСПЕХ **3+**

При результате попадания 5+, Вы выбираете убитый отряд

Может переместиться на 2 гекса, если начинает движение на гексе с Магмой. При этом может проходить через вражеские отряды

Сражаясь в гексе с Магмой попадает на 2+



РУБИУМНЫЙ ДРАКОН
СРАЖАЕТСЯ ПЕРвым

ЦЕНА **12**
УСПЕХ **2+**

Если находится в не спорной территории, то может дыхнуть плазмой на соседний гекс в конце своего перемещения. Эта специальная атака будет успешной при выпадении 4+, к тому же дракона нельзя контратаковать.

Когда начинает движение на Монолите, то может переместиться на любой гекс на поле. Может проходить через вражеские отряды во время движения.



МОЖЕТ РАБОТАТЬ В ШАХТЕ

©2005 Wizards of the Coast™

1

Приобрести новые отряды и сыграть карты поддержки

2

Переместить отряды

3

Вскрыть исследовательские тайлы

4

Провести битвы

5

Получить Рубиум с контролируемыми Вами шахт

6

Взять 1 карту секретной миссии. Если Вы контролируете Монолит, то возьмите 2 карты поддержки

BLACK HELIX ENTERPRISES

ПОРЯДОК ХОДА



ЧЕЛОВЕК
СРАЖАЕТСЯ ШЕСТЫМ

ЦЕНА **2**
УСПЕХ **6+**

Не может войти на гексы с Магмой или на Монолит



ФУНГОИД
СРАЖАЕТСЯ ПЯтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Лесу попадает на 4+

Сражаясь в Кристаллах попадает на 6+



КРИСТАЛЛИН
СРАЖАЕТСЯ ЧЕТВЕРтым

ЦЕНА **3**
УСПЕХ **5+**

Не может войти на Монолит

Сражаясь в Кристаллах попадает на 4+

Сражаясь в Лесу попадает на 6+



РОК СТРАЙДЕР
СРАЖАЕТСЯ ТРЕТЬим

ЦЕНА **6**
УСПЕХ **4+**

Может переместиться на 2 гекса, если проходит через Горы



ЛАВА ЛИПЕР
СРАЖАЕТСЯ ВТОРым

ЦЕНА **8**
УСПЕХ **3+**

При результате попадания 5+, Вы выбираете убитый отряд

Может переместиться на 2 гекса, если начинает движение на гексе с Магмой.

При этом может проходить

через вражеские отряды

Сражаясь в гексе с Магмой попадает на 2+



РУБИУМНЫЙ ДРАКОН
СРАЖАЕТСЯ ПЕРвым

ЦЕНА **12**
УСПЕХ **2+**

Приобрести новые отряды и сыграть карты поддержки

Переместить отряды

Вскрыть исследовательские тайлы

Провести битвы

Получить Рубиум с контролируемыми Вами шахтами

Взять 1 карту секретной миссии.
Если Вы контролируете Монолит, то возьмите 2 карты поддержки



МОЖЕТ РАБОТАТЬ В ШАХТЕ

©2005 Wizards of the Coast Inc.